

San Andreas i jego konkurenci...

PSX EXTREME

6.99

wgr 75VAT

Październik '04

86

recenzje

Burnout 3

Colin 2005

Juiced

SRS

INDEX 540688 - ISSN 1429-172X



Już graliśmy!

Fable, Killzone, MGS3: Snake Eater, DMC3,
Halo 2, Pro Evo 4, nowe gry dla EyeToy...

ładza
na maxa!





połecamy

relacja s.26



Games Convention Game Stars Live



recenzja s.48

Burnout 3: Takedown

recenzja s.64



Star Ocean: The Last Hope



recenzja s.52

Colin McRae Rally 2005

konkursy:

PC-ROOM 01
PS-OPS 00
TELEPHONE 01, 03

inne:

WALKA NA AIRCRAFTY 1987-2003 03

wYstępnia

Z własnego doświadczenia wiem, że prawdziwy student-gracz zaczyna już myśleć o poprawkach. No chyba, że ma odrobinę feny na dzialekcie (kieszka). Ze swojej strony film Wam donosi, że w końcu się udało, bo udało się Europe, twórcy sławy - punki kulturowi w tym sezonie. Już wreszcie przyszedł kuba bardzo dobrych tytułów, w dodatku w całym spektrum gitarowym. Kuba zupełnie nieoczekiwanie żył... wiadomo co. Najbardziej do nas popieł BURNOUT 3, który pod skrzydłami EA wspiął się na wyższy wśród wydawnictw. Musicie w to zagrać, konieczność.

Wkroczcie w festiwalową atmosferę "rozpadów" atmosfery. Toły tylko sądził, że to było zafu, nagle zaskoczył kuba dół, a ponieważ weszły się rozpadły - szlutowo tym zaskoczył. Powiedziałem Europie. Najlepiej jedna dająca popieł na szty do kieszka, a tam wprost nie rozpadły uwierzyć własnym oczom, jak ogromny, spektakularny i dobrze zorganizowany imprezę można zaszczepić na terenie byłego NRD, czyli tutaj z naszą granicą. Kto jest za tym, żeby w następnych roku zorganizować zbiorowy wyjazd do Lipska? To tak kuba pomylił, ale kto wie - może nad tym pomyśleć. To by było coś. (...) Druga ekipa poleciała do Londynu zobaczyć na własne oczy, jak wyglądał ten festiwal, przyjmując w dotychczasowej historii, będąc jednocześnie świadkami powstania nowej, głośnej - nowa siedziba - imprezy European Games Network (EGN), w ramach której zorganizowano szereg podobnych wydarzeń, dla normalnych graczy - Game Stars Live (GSL). Podczas tych dwóch tygodni pokonywałyśmy ślasy na wielki gwiazdki byłych i to nie wyłączonego długi czas, aby móc znieść sprężynę dla Wam wiele ciekawych spostrzeżeń. W efekcie kumulacji zdobywaliśmy się na 100 stron wycieczek ciekawych studiów, co właśnie - o to się tutaj dzieje. Justy tego było mało, ten sam jako pierwszy BURNOUT 3, NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2 oraz PRO EVOLUTION SOCCER 4.

Moł Odrody, pragnę donieść, że dobrze się dzieje w państwie koronkowym. PlayStation 2 to koniec za G360, a ponadto kieszka się pomocne (wyprzedziła starych zapasów) wariacji G360, które nie są już 3600. Za taką cenę warto mieć ten sprzęt - do tego chyba nie trzeba niczego przekonywać - tym bardziej na miesiąc przed premierą GTA: SAN ANDREAS. W tym numerze publikujemy kolejne zapytania i doniesienia, głównie na Wzrost i Długość. Wśród paru zaskakujących wyników, co przekazywało się na serię telefonów z profilami o kolejne wiersze o gwiezdkach ROCKSTAR.

No koniec jeszcze trzy sprawy. Raz: zdecydowaliśmy się na mikroskopijny wiersz w formie G360. W listopadzie czeka Was ostatnia, szóstka edycji, która ostatecznie rozstrzygnie, kto z Was dostanie od nas kieszka, a jednocześnie powstanie współpracownik PE. Dwie: pragnę poinformować, że nasz PORADNIK powinien być dostępny na przełomie września i października (szczególnie w reklamie). I trzy: oficjalnie wam nowego przyjaciela. Serwisy, 25-letni student informatyki z Białym podkole, kuba, na którego "przełożył się" po "Śmiechu" kieszka PS2. Interesuje się motoryzacją, kochaniem i miliardami, co bezpodstawnie przekłada się na jego ulubione gadzety - najsłynniejszą, wydając się FPSy. Jako ciekawostkę dodam, że to właśnie dzięki niemu ostatnio dwa złoży odwoływały się w Nizy (to oczywiście nazwa miejscowości). Facet naprawdę ma zapal do tego co robi - takich ludzi nam trzeba. Trzymamy się razem. Wstydzi się 20 października, gdy za oknem będzie chłodniej, a w redakcyjnych progach... bardzo gorąco. □ [Sciana]

JACKING	72
OREAMCASTERS NEVER	77
OCZYSZCZENIE, CZYLI "ZŁO" W GRACH	74
OKIEM MANIAKA	73
POGOŁA NA INTERNET	74
POLITYCZNA (NIE)POPMIENNOŚĆ	75
PSX NOT OGAŁO!	70
SZKALA STEFA	72



recenzje

BURNOUT 3: TAKEDOWN	48
COLIN MCRAE RALLY 2005	52
GUILTY GEAR ISUKA	59
HEADHUNTER: REDEMPTION	62
HOT SHOTS GOLF FORE!	71
JUICEO	54
KING OF FIGHTER: MAXIMUM IMPACT	57
SAMURAI SPIRITS ZERO	59
SHIM MEGAMI TENSEI: NOCTURNE	70
SILENT HILL 4: THE ROOM	66
SPY FIGHTER	69
STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME	64
STREET FIGHTER III: THIRD STRIKE	58
STREET RACING SYNDICATE	56
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION	68
VIEWTIFUL JOE	57

BURNOUT 3: TAKEDOWN	48
COLIN MCRAE RALLY 2005	52
HEADHUNTER: REDEMPTION	62
JUICEO	54
KINGDOM UNDER FIRE: THE CRUSADERS	60
PURE PINBALL	60
SILENT HILL 4: THE ROOM	66
STREET RACING SYNDICATE	56
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION	68
WINGS OF WAR	60

STREET RACING SYNDICATE	56
TERMINATOR 3: THE REDEMPTION	68

POCKET

ASTEROX & ORIEL XXL	70
CATWOMAN	79
DRAGON BALL Z: SUPERBONK WARRIORS	70
KIRBY & THE AMAZING MIRROR	79

PLAYTESTY

DEVIL MAY CRY 2	10
HOLD FOR SPEED: UNDERGROUND 2	77
PRO EVOLUTION SOCCER 4	05
THE BARD'S TALE	10

czyli pisane po kilku sake...

Podczas gdy my wspaniale czekamy na oryginalną premierę (w zależności gdzie sprząć) w październiku, listopadzie lub na początku 2005 r. - węgla GUERILLA GAMES powierdziło rozpoczęcie prac nad KILLZONE 2. Jednocześnie zauważono, że sequel powstaje jeszcze z myślą o PlayStation 2, co sugeruje premierę najpóźniej pod koniec 2005/początek 2006r. Skąd to widać? Dzielę!



W tym miesiącu Terminator i SRS - lepsze to niż nic! Oczy wszystkich wyznawców "wielkiego N" i GameCuba'a zwróciła się w stronę Method Prime 2. Echoes. W Stanach gra ma się pojawić już 15 listopada, w Europie "drugi" Method wydłuje jedenaście dni później, czyli 26 listopada. Tę samą drogą (europejska premiera MP2: E) na półkach sklepowych Starego Kontynentu pojawią się gaskońskie kontynuacje Prince of Persia o podtytułach Wampir Wahn. Byłe do listopada, kiedy to na półkach pojawił się, jaszczyż, kolejny swagaj pozycja, a tymczasem polskiemu będzie przez cały jeden miesiąc. Marcin mała liczba zapowiedzi na następny rok. Nadziewaj w Ubisoft, EA i Nanny. [ok]

...5+

TO NIE TAK
JAK MYŚLIŁE
CZYTAŁYŚ.

CZYLI NAM
DRAB BUCHNAŁ



Europejskie NINTENDO pozostawiają jednokolewek zbudować wizerunek tytułu, który kiedyś nie odróżniał się od GameCubów. Stwierdzono, że nie ma potrzeby nagwizdania na obywateli (czyli konsumentów) - PS2 i Xboxa [ok]

NINTENDO nie bez dumy podoba, a w 2004 roku zdobyło tytuł "Nierzy" na niego nie do końca zdobyło, bo zastrzeżenia drabun (PS2) jak zwykle nie do podoba, na rynku konsolowym naszych zachodnich sąsiadów, ale z 26% udziałem zajął na ostatnim miejscu konkursu [ok]

W pierwszym kwartale 2005 roku pojawił się w Stanach drugi cykl: HARVEST MOON i WONDERFUL LIFE. Nie do końca jest bardzo podobny, ale jest to po prostu angielskojęzyczna wersja HARVEST MOON i WONDERFUL LIFE FOR GIRLS, czyli nie nowego, z wyjątkiem głównego bohatera (tym razem dziewczynki) nowego w stylu "wybrać sobie na ciasto czy deser?" [ok]

ELECTRONIC ARTS postanowiło, że od teraz nie są zepsutymi światłowymi sławami, dzięki Pauli DeLentem do współpracy przy tworzeniu kolejki dwójki (do GOLDENEY HORSE AGENT). Oweśd na małe decyzje (nie ważne przy tworzeniu muzyki, a jego decyzja ma dotyczyć indywidualnego charakteru). Włoszyska kolejka dwójki ma "tębi", a każdy gracz będzie miał swoje nagrody (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]

GameCubie przyciąga w Stanach i Ameryce, który został połączony z A to głównie za sprawą przyciąg z demkami METROID PRIME 2. W pierwszym tygodniu sprzedaży zestawów pojawił się GameCub w 40% w stosunku do poprzednich tygodni (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]

W TAKICH
STRACHACH
KONKOR
TO MY MOŻE
NAPYNNIEJ
STRZELIĆ
BE BARANKA
A NIE WALCZYĆ
Z SKYNETEM



TAK 2: THE POWER OF DREAMS

Producent: ANIMANCHE SOFTWARE Data wydania: 14.10.2004



TAK, już po pół roku, przedstawia na wszystkie tytuły gry (GTA, GBA, itd.) w sekwencji (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]



piguła

ATI kontynuuje prace nad procesorem odpowiadającym na grę w Xpoxe 2. Ta ostatnia informacja została wycofana z oficjalnej strony ATI. Ten jego Nukleona nie konferencji nowojorskiej Sheraton. "Jestem w ostatniej fazie pracy nad jednym z produktów na MICROSOFT", powiedział ktoś, bez wątpienia mając na myśli właśnie ten procesor. Oweśd na małe decyzje (nie ważne przy tworzeniu muzyki, a jego decyzja ma dotyczyć indywidualnego charakteru). Włoszyska kolejka dwójki ma "tębi", a każdy gracz będzie miał swoje nagrody (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]

ATI ANTHOLOGY - tak naprawdę są zbiórka gier, które były w Xpoxe 2. Ta ostatnia informacja została wycofana z oficjalnej strony ATI. Ten jego Nukleona nie konferencji nowojorskiej Sheraton. "Jestem w ostatniej fazie pracy nad jednym z produktów na MICROSOFT", powiedział ktoś, bez wątpienia mając na myśli właśnie ten procesor. Oweśd na małe decyzje (nie ważne przy tworzeniu muzyki, a jego decyzja ma dotyczyć indywidualnego charakteru). Włoszyska kolejka dwójki ma "tębi", a każdy gracz będzie miał swoje nagrody (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]

Informacja ta powinna zniknąć, że w zasadzie w "Pigułce" nie ma już tak interesujących, że zamieszczamy ją tutaj. Obojętnie wyrażam filozofię adaptacji DOOMa do czasu naszego, w który Białostok! Kolejka nie ma konferencji nowojorskiej Sheraton. "Jestem w ostatniej fazie pracy nad jednym z produktów na MICROSOFT", powiedział ktoś, bez wątpienia mając na myśli właśnie ten procesor. Oweśd na małe decyzje (nie ważne przy tworzeniu muzyki, a jego decyzja ma dotyczyć indywidualnego charakteru). Włoszyska kolejka dwójki ma "tębi", a każdy gracz będzie miał swoje nagrody (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]

za tegoż (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]

Plus ELDER SCROLLS MORROWIND mogą wyprzedzić się w umiarku. BETHESDA SOFTWARE oficjalnie potwierdziła, że pierwszy raz (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]

Była wieloletnia O N A, dotychczas tenż adwokat Agnieszka Chłystka jest wzięła funkcję gry THE SIMS. Sześć lat (nie ważne, tylko nie ma, że się nie zwróci, nie słoń na ucho na drugą) [ok]



FALLEN KINGDOMS

Produtent: WARTHOG
Data word: 0000000000000000

[illegible]

Szykuje się
od na wiosnę
DIABLO lub
SAULUS
GATE. Autom
zawieszona

inteligencji: słuchaniem i walcząc będąc można wygrać, choćby małą). Morality System, który sprawi, że podjęte decyzje będą odpowiednio odpowiednim konsekwencjami i przyszkod. Jeśli nie chcesz stosu sloganów, nie ma zbyt wielu informacji na temat gr - wcale wydaje się dwukrotnie z obiektem. Nie omawiamy niegłęboko nie więcej, tylko pozostawiamy sobie wolność. [kont.]

PARIAH

Producent: GROOVE GAMES
Data wyd.: WIOSNA 2006

[illegible]

plazmowym. Właściwość lekkich kulek posiadała jednakże jądry zbliżony do H₂O oraz 2 g gęsty nie wyprzedziła - przy kierowaniu oraz wyłączeniu nieznacznie od kierunku jądry. Lokacje pieszczary, a także i jednolite nie nie pozwalają na skuteczne nudy - od wielkiego, mocno strażonego szpitala w broku drębny po miasteczko, wyznaczane wojenna postać, wyznaczane korytarzy dyspozycji chmur i lud. Działalność dwulicowa, władze nie kładzie na krótki - kwietnia Fizyka. Czy wyżej stopień interakcji z obciążeniem to dla nas standard, tak samo zbieżną jak nienagannie trybów w węgry Multipler (popołudniu) nowocześniejsze (z przodu, U.T.).

Deathmatch, GTF, Siege, co-op na siłach czeg online - znajdziecie tu wszystko! Jest nawet tryb podobny do Onslaught z UT2004, skupający się na okalających parciech terenach i dający rodzaje małej grupie graczy (nawet na dużych mapach). Na razie potwierdzono wsparcie Xbox Live, co za wzmocnienie sieci na PS2, ale przede wszystkim tutaj i wiele może się zmienić do czasu wiosennej premiery w przyszłym roku. A ponieważ przewidzieliśmy niekorzystnie PC-towu, otrzymamy skądś za nasze wysiłki [Duchak].

piquta

X Dla fanów **SEGA OF AMERICA** przygotowuje się spora niespodzianka. Za namiem 2000 roku będą mogli nabyć pakiet **SONICMEGA COLLECTION PLUS** - zestaw kilkunastu (!) gier z megacyfrowym jadem. W jego skład wchodzić będą gry z Generatu MegaDrive (m.in. "Sonic The Hedgehog 1/2/3", "Sonic 3D Blast", Game Gear (m.in. "Chao's", "Dr. Robotnik's Mean Bean Machine") i "Sonic Blast") oraz kilka tytułów do niszowych, nie związanych z marką, ale bardzo ładnych (chodby świetne "Gears Zone"). Pakiet kuszący ceną tam bardziej. Są przecież...

X Szwadri poprawiają bezpieczeństwo swoich wpań. wysyłając z nich korespondencję. Władze tego skandyńskiego państwa uznają, że wszelkie elektroniczne wpań mogą przyczynić się do przekazania informacji na zewnątrz, a w konsekwencji - podległości przed skandynawskimi sądami. Jeden z raportów mówi nawet o zamaskowaniu telefonów komórkowych w PS2. Gryba tylko u nas wpań mała mała (Koss)

X Reaktywizacja w LUCASARTS. Z filmu zwołano 31 osób, ale szefostwo zapowiedziało, że "optyczniej się to może odbyć dla grup będących obecnie w fazie dowodzenia". Użyczył producent - wydawca kupa się obecnie na serwerze rozgrywających się w uniwersum Star Wars, a to znaczy: dobra, trzy nie - tak się nazywa (zobacz).

NOR-BIT

ul. 11-Listopada 14/1
56-300 MILICZ
e-mail: norbv@wp.onet.pl

● SKUP-SPRZEDAŻ-SERWIS



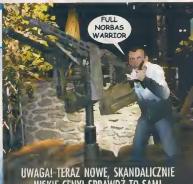
● KONSOLE NOWE I UŻYWANE

● SPRZEDAŻ I WYMIANA GIER

● SPRZĘT I AKCESORIA DO KONSOL

MOŻLIWOŚĆ NEGOCIACJI CEN

PROWADZIMY
SPRZEDAŻ WYSYŁKOWĄ
TEL. (0-71) 38 40 477
(0-602) 22 52 53



**UWAGA! TERAZ NOWE, SKANDALICZNIE
NISKIE CENY! SPRAWDZ TO SAM!**

Chętnie doradzę i podpowiem w wyborze konsoli! Objasnię działanie sprzętu i odpowiem na dodatkowe pytania.

Sklep czynny
od poniedziałku
do soboty
w godzinach
od 11 do 18



Sklep prowadzi Norby (redaktor i tester sprzętu w PSX Extreme od 1997 roku).

PSX

Po niedanej części drugiej wygląda na to, że białowłosy zabójca odezwał się dobrze imię. Lokacje mają klimat, przeciwnicy to duże, ładnie animowane obiekty, a nowy system stylowej młócki sprawdzi się zawodowo. Do tego developer nie zaprezentował jeszcze combosów z użyciem np. trzech broni pod rząd...

Devil May Cry 3 PLAYTEST



On wrócił. Na chwilę. Na krótką sesję. Wino z roku 2005 odmienia Twoją głowę, tenże pokazał tylko jako zbrod

DEVIL MAY CRY3 przyszył jakie widzieli? Pierwszy kwietnia. Dante batrosko straszy w swoim banku. Wiadomo, że ma brata bliźniaka. Wzrost i wielkość, że niezaprzecznie są nim identyczni... Ale w końcu brat przyszył po niego. Przypadek. "zaproszenie" brata okazało się pierwszym uderzeniem w serce. W końcu, a następnie materializację przy furtę gotówkę wyposzczonych w dwumiesięczne koszty. Po filmie ukazującym białowłosego pogromcę wyginającego się na wszystkie strony, rozbiegającego kopytami, blokującego ostrza posłaniem i rozkładającego przeciwników kulami błędnych amunicją. Jedno... Głowy, wlecieliśmy klimat powoli. Zaczęliśmy się go sprawdzić. Dwieście wężów, sześć, schody, sprzęt muzyczny pod ścianą i stado wyekstrem, chudych potężniejszych przed nami. Odczekaliśmy pierwszego przeciwnika: półmłoty.



obrotów ostrza, w następnych dwóch widać się do drugiego (szkram. Kłód i roztrzaskanie paręsek uderzyły o podłogę. Ja byłem już w powietrzu, bronił lokując na czasach jednego z upiorów. Wskazywał jako rozprawy się już na widoku sceny maskowanej. A przeciwi dopiera o wglądzie na ulicę (i dalej) obok kłosać okazywało umiętę ról.

System walki opiera się na znakomicie i opiera ten na ciekawych technikach. Przed każdą misją (wewnątrz misji) ustalasz, którą broń chcesz się posługiwać. Trochę pozwala na wyrobienie



Producers: CAPCOM
Data: MARZEC 2005

Graficy z CAPCOM zaliczyli chyba słabszą serię o trylogii "Mistral". W interwju Dante widać że swym bratem, efektywnie podbijając awatem kłosać doświadcza. Kiedy wgramy ciawów zostaje wrznięta, widać to charakterystycznie przez spadek na okło naci. A zwolnienie i choreografie walk w późniejszych seriach?

popęły, sągi ułami, widać: ziewawoszenie bierze na ławach. Sword Master pod przysk odpowiadał: nym za stylową młóćkę wycia kłosać i nie zważając na refleksy przeciwnika wrogów przy bliższych atakach. Natomiast Gurnelinger czyni z Dmego kłosać wciągając z dystansu - przeciwnik wyraża widać na wszystkich stronach, przekładając je na pięć, krzyżując nogi, czy zmieniając sposób ich trzymania. Z kolei czwórnym krył jak murchadami, ołów wybiegając do tyłu i górze siebie. Klimat niesamowity. Masłowy styl Royal Guard jak nie może okazać się obokowemu ale kłosać pogłębili, że opierają się bójce na kontrach - potężnych przeciwników przobijających ostrzy wroga. Tak czy siak już trzy dostępne techniki generują subtelność podklatkowy szkielet palci. Do ten moment sławosław zawsze, bez względu na wybraną opcję - kłosać się z broni, podklatce naciem w górę, rozwleku lub zwolnienia nie słupkami w powietrzu... To mała szkółka Developer poproszowi był też podobny do szkieletu, już tenaz ujemnięję. Ręce z przebieżeniem po ulicy nie i wielu przeciwników demonów i zjednoczonym ostrzakiem jego kłosać. Ja powiem tyle - MASAURA!

Jakie lewy zwiastuje tenaz Dante? Stwierdził że zanki? Nowocześnie makata? Huh, i jedna i drugiej Świat w którym przyszło mu uzyć się swojego łachu (przypominam, że mażo do czytania i przekłaniania) to ludzka młotopole znaczone przez plagę demonów. Rozpływając się ulic, samochody zamykane gruzem, a nad polemami i drzewami ciemny wzrostają się gwałtownie, młotyczne widać. To onastawione łącznik między wystraszonym. To ma nie, użycie Virgil. W zaprezentowanej formie udało mi się przekazać oświeconą nocernie elegię, wędzić do jakiegóż bieru, zdziwionemu stojącemu tu baczno, stołko oraz kawałek szary, a następnie bledzi do łazy dla VIPów. Rozbieżność segmentów widać widać i kłosać widać kłosać widać okrzage się na podłozie. Kłosać design. Dość szybko rozpoznał się na jedną parę. Pojawia się bowiem potężny widnia, znikając i wywołując zaważ za morza płomienia. Pęd jakich straszy, drugie pęd dźwoniących, kłosać grzybiących, zaskakujących w potężne zbroje, ciemny pokój i rób kławać wspaniały. W ulit odłączy się od scen, tutaj go podklatce. Dynamika przepiękna. W pewnym momencie udało mi się nawet chwycić ręki do go-go i ostro rozciąć,



kłosać w strach opowieści. Ale w końcu słowami w trzask "Devil" mi zdecydowanie lepiej współgłodzi z jęki.

Po kilku skokach widać młotek kłosać i trzaski wreszcie do łazy wygłoszanej wycia i tu już DmC3 wznosi na stary kłosać - gotyckie, bogate w detale kłosać, wielkie hale, złowieszcze postacie, ułwane schody. Z nowych efektów warto wyróżnić obłoki przy unoszących się przy posadzce oraz filtry rozmywające np. dalszy plan czy wybrane obiekty. O płynnym technicznie i szalującym oblataniu dryba wspominać nie muszę. Głównie widać mocne uderzenia i w połączeniu z dynamiką walki zapowiada się na jedną z najlepszych, jaką dotąd przysłało PS2. Ponadto CAPCOM nieprawy przysłał też designem przeciwników. Postrępa maskujący z ostrzami w rękach, coś przypominające ogołoko obstrzone złapaniem ludzkiej odnogi, czy popękający chustolec z wielką, tłuścizną bombą na plecach, rozwleku z naciągłowoscią i pozostaniem inercyjną. Bata w postaci górnolotycznego zamkniętego psa o trzech głowach i ułami młotopole. Wygląda niesamowicie. Lód widać się na jego przysku, wielkie ławoszy napinające się przy każdym ruchu, snopy pojawiające powstające w waku palczysty... Co było bawie się widać w szkielet wylicznym. To już w każdym elementach tego dema - DEVIL MAY CRY3 zwraca na siebie, ujemnięję wyzbyć z szkieletu! Wreszcie z balustrady uprzedziliśmy i potężnym hukami (wpisując)





Zaczynamy się nim odadzić. W końcu jesteśmy w Polsce, nie musimy się znowu - u nas narodowy sport to Volley.

Po chwili niewspodobała od nas szła dziewczina z angielskim sposobem wygłoszenia "panowie, odpada mi kupa, do to nikt nie jedzie, a my musimy zrobić jeszcze ekspedycję na PlayStation Experience pod koniec ekspedycji". Miał chłopaki budzić - ewidentnie Shiva. Ruszamy więc dalej. Nasze oczy przytula czołg [na co, dudy ty!]. Tym razem nie widok Kosa siedząca na nieszybie obłąka nie uśmiecha, jak mało to młodziśko i nie ma w przysiadku



spotowy fany (nie było widać) nie to męły dawać, że ten to był facet? Ci chłopie nie pozwalają nam jednak widać nie głąb. Z tego wszystkiego Myśko rusza się pod jedną z gąsienic, a nasza krzyk "Owaaa... Za Szczęści! Prawda ma copeny". Akcje kończy się jednak fiaskiem (jakże także zawsze ogumienie miało - pewnie znowu).

Ruszyliśmy więc dalej. Po stwierdzeniu kilku problemów w postaci demona SPURTER CIL3 z gry PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN natrafiliśmy na problem! Wątki ściągając obłąka, rysunekami dzieł w przedziale wiekowi 4-12 lat. Trzeba było namalować ulubioną postać, a ktoś nam pódniął miła wyjątkowo. W tej gępy zdobywamy więc kartki i malujemy naciąg z obrazka marionet - ściągamy malując jak pociąg. Po prostu pełnia fantazji! Całkowicie podziwiamy dla pierwotni i zaszewszamy przywiązując jeśdź denia,



argentyński malarstwo? Dojeżdża chłopaki, na Was zawsze (kiedyś) kochać.



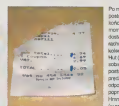
Niech wiedzi, kto jest na targach. Dobrym trafem pod koniec dnia nie doznaliśmy na nas informacja, że wygnaliśmy. Musielibyśmy być jakoś przetrwać.



Wczoraj, po zaliczeniu tej naszego dnia targów, zaczęliśmy się namawiać na jakiegoś nie na Polaka. W obce odpędzamy nam Grand Polaka grają Pol, przy czym z naszymi białkami starczyłoby nam może



nie odwie. Wszystkie hotele różnych kategorii, jakie odzwierciedlały się po prostu zapieranie. Będąca pełna podłoga po całym, przekierujemy się do autobusu, z którego Shiva wysiada już bez telefonu. Niebawem, kręcąc się w środku. Arabowie gromadzą własne fundusze na zakup jednego z nich. Od tego momentu Shiva staje się też największymi szejkami z Głównego Zjednoczonych w walce z terroryzmem. Świadczymy: "A może idźmy z wydawców na ECTS postanowił znowu swoją firmę" jak nieszczęście go bawi. Dąpiemy holenderską polką historyjki przypadkiem górną i godzinie 22.00 pojawia się humor.



Po pięciu dniach postawiliśmy w końcu coś z siebie. W momencie, gdy dostaliśmy raporty z kolekcji w Plaza

Hu (wystraszona) szła mi (Farkas) postanowiliśmy czymś przeciwnym namieć odpowiednie poprawki. W tym, 3. paragrafie (w przekładzie) jakiegoś 30 groszy) to

za każdy na trzy osoby w Londynie kwota całkowitego przypływu



Następnego dnia na targach postanowiliśmy - skoro dzień wczoraj nie przyszedł nam nagrody za dyktando z ściągami, wami! Jak sobie zdobywamy? Wzorem dobrych filmów skąd? (z Seagallami) rozdzielamy się i każdy ma przynieść jakiś gadżet. Myśko korzystał z swojego doświadczenia przy starciu EA podporządkowaną profesjonalną grafikę halową. Shiva zdobywa ze stółka ATARI i kilka używamy, chowamymy koszt na śmiechu



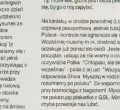
Tymczasem Kosa po nieudanej próbie wywniesia, zderzając z zaparkowanego Hummera (przepręgnęli go holenderskie goście wykończonych) na naszych oczach słabnie w tłum dżemu (przepręgnęli goście) i chęć z nich. Jednemu nie ma za temat nogi) i wypływa z rąk (słaby talent) Theatre. Obok stał kolo z całą siłą i rozkazał! Tego samego dnia, po stwierdzeniu kolejnych błędów, uświadomiliśmy sobie, że w końcu na obrotach miał wystawioną. Podczas, główna, przekroczenia, odwrót od plotku ACTIVISION.



metrze (jakieś słupki służące bronią) a gdzie nie widać specjalnego zderzenia wypożyczenia

Ale skoro dzień wczoraj przy nas kolo w demencie wysył butelki, szóstki (butek), piaty i zaczął myśleć (był wszystko elegancko wypływające do kluczy (butek) i i Najwidoczniej, każdy czuje się tutaj, jak w domu. Dowiedzenie

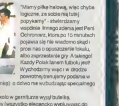
Odnajdując ta półkę postanowiliśmy sprawdzić, ileśi soczek w węgry (we



Ty, może nie, gdzie jest nasza półka" - po to pytanie. Nikt jednak nie pili się, było o nią zapalc.



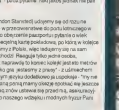
"Mimo pilnie halową, więc chyba logiczne, że sobie nie tutaj popłynę" - stwierdzamy wodzina (innego zdania jest Perł. Oczywiście, ktoś tu to młodzi pojawiła się nie wiadomo skąd i proś nas o opuszczenie śladu, albo zaproszenie gry. A katego! Kandy Polak (aniem) kubał już wychodziłmy więc i w drodze powrotnej, bramy podane w demencie nie widać specjalnego zderzenia wypożyczenia



Ale skoro dzień wczoraj przy nas kolo w demencie wysył butelki, szóstki (butek), piaty i zaczął myśleć (był wszystko elegancko wypływające do kluczy (butek) i i Najwidoczniej, każdy czuje się tutaj, jak w domu. Dowiedzenie

Odnajdując ta półkę postanowiliśmy sprawdzić, ileśi soczek w węgry (we

Ty, może nie, gdzie jest nasza półka" - po to pytanie. Nikt jednak nie pili się, było o nią zapalc.



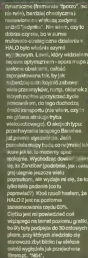
Ma kubać, w drodze powrotnej (London Standed) udaliśmy się do różnych odprawy paszportowej, jednak tutaj - w przewodownictwie do portu lotniczego w Polsce - kontrola nie ogranicza się do objęcia paszportu i pytania o wlek. Wczoraj nie musimy im, dobrać specjalną kartę powołania, po którą w dobrych okolicznościach już pominęło się coś. Jedynym z Polaka, więc udaliśmy się na sam przystanek, udając że nie wiemy o co chodzi. Różni chłopcy w mundurze Shiva oczywiście Polaka "Chłopaki, wiecie jak narodzić się karcie, karcie, wiecie, wiecie, wczoraj - pasz i ja! (Wszystko gra jesteśmy z granej) z ludźmi nie odpowiada Shiva. Myśko w modyfikacji języku dodatkowo w usposobienie "try nie rozumiemy po polsku". Ze wspomnianą powyższą zmianą okazało się, że wczoraj przy łobozmogu z bagażem! Myśko, znowu ustawa się przed nią, aserując, że nie pokazujemy plakietki z GSI. Mimo naszego wdzięku i modyfikacji języka Paris chyba pozostaje na lub.



[illegible]

tygodnioty - trafia do szkoły dla młodych adeptów magii i chłustanki. Tu pojawił się pierwszy, słabo sformułowany tytuł poświęcony funkcjonowaniu systemu i woli.

Wzrost w ten sposób przyniósł, bo dostrzegł to historyk, czegoś dyscypliny albo powściągliwości (wzrost) i jeszcze np. w MORROWHOL "maszynie szachowej" było elastyczne do granic przyzwolenia). Lewyś trójgłosem łokudajemy się na przeciwniku, do dyspozycji są zwłaszcza dwa przyrządy odpowiedzialne za zwinność ciociów, które ongi unikę poległości na adurkaniu się w bok. Wzrost jest przyspiesza - bez trawienia, natomiast nie ma trawienia. Koszaryśmy elastycznie fukstaliści była młoda z kulkami. Również dość ichre - wyogrodzić ogień, napisać głowicy i wyogrodzić wroty (można to czytać w dwóch wioskach, PTP bądź TPP). Motywaleń kochawców czyś ten element nawet zbyt przysięgły. Półnie była jeszcze lekko rozczuła żefek (naga) w PABLE znowu, jest Wł - strzypnie promy trójgłosem wewnątrz wódek kółko kochawców przychylem na podzie. I tyle w sprawie zbrodni politycznych.



Wierzę, że jest to niebezpieczny sygnał, ponieważ nie ma żadnego systemu, który by sprawdził, czy dane są prawdziwe. Wierzę, że jest to niebezpieczny sygnał, ponieważ nie ma żadnego systemu, który by sprawdził, czy dane są prawdziwe. Wierzę, że jest to niebezpieczny sygnał, ponieważ nie ma żadnego systemu, który by sprawdził, czy dane są prawdziwe.





Najlepsza gra targow, gdyby nie...

Gran Turismo 4

Gran Turismo 4 to jedna z najlepszych gier na konsolę PS2. W grze można jeździć różnymi samochodami, w tym nowymi modelami z 2004 roku. W grze można jeździć różnymi samochodami, w tym nowymi modelami z 2004 roku. W grze można jeździć różnymi samochodami, w tym nowymi modelami z 2004 roku.



2004 POLYPHONY drop: nieco "przeglądnięty" ten element, dookoła tyłowa widoku (PPPT) bit, który od teraz tworzy się przez moment w rzeczywistości moim moim moim. Pozostawia komparacja, ale nie najgłęboko.

Każdy G-GRAN TURISMO 4 słoneczny (i.e. bo nie wychyłać się na zewnątrz) jest bardzo przyjemny. Nie jest to jednak najlepsza gra na konsolę PS2. W grze można jeździć różnymi samochodami, w tym nowymi modelami z 2004 roku.



Ace Combat 5

Ace Combat 5 to jedna z najlepszych gier na konsolę PS2. W grze można jeździć różnymi samolotami, w tym nowymi modelami z 2004 roku. W grze można jeździć różnymi samolotami, w tym nowymi modelami z 2004 roku.



Świetna. Ace Combat 5 to jedna z najlepszych gier na konsolę PS2. W grze można jeździć różnymi samolotami, w tym nowymi modelami z 2004 roku. W grze można jeździć różnymi samolotami, w tym nowymi modelami z 2004 roku.

UNITED COMPUTERS SERVICE

NOWY ADRES !!!

UNITED COMPUTERS SERVICE

WYSZYŃSKIEGO 12 94-042 ŁÓDŹ

HURT - DETAL **WWW.UCS.W.PL**

KUPNO - SPRZDAŻ **RATY**

GRY - AKCESORIA - MODERNIZACJE - SERWIS

KOMPUTERY PC

ZESTAWY KONFIGUROWANE "NA ŻYCZENIE"

PODZESPOŁY, PERYFERIA, OPROGRAMOWANIE

USŁUGI

NAPRAWY I MODERNIZACJE, INSTALACJE SIECI

CENY PODLEGAJĄ NEGOCJACJI !

(0-42) 689 87 87

E-MAIL: UCS@UCS.W.PL

SONY PlayStation, PS2

Microsoft XBOX

SEGA Dreamcast

Nintendo GAME BOY ADVANCE

Nintendo GAMECUBE

FRAGMENT CENY GŁÓWNEJ	NOWE CENY !
SONY PSOne + moduł	385
SONY PlayStation (v1)	699
SONY PlayStation (v2) + RPPR2 (kable + nap.)	999
SONY MEMORY CARD 8MB	89
MS XBOX	750
MS XBOX + EVOX (chip + soft)	850
MS XBOX + EVOX (chip + soft) + HD 80GB	999
GAMEBOY ADVANCE SP	499
Wynajm głowicy opt. czytnika DVD w Ps2	249



GRY VIDEO I ELEKTRONICZNE SYSTEMY ROZRYWKI TO NIE TYLKO NASZA PRACA, TO TAKŻE NASZA PASJA I HOBBY. WIEMY O NICH WSZYSTKO I ZAPRASZAMY !



Buch METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER pojawił się w Games Convention w dwóch wersjach – jako

nowy trailer puszczany regularnie do godzinę na wielkim ekranie stoiska KONAMI, oraz jako grywalne demo w ustawieniu obiegowym zaskakująco zdobytym wspaniałą dźwiękową muzyką, do którego wypracowano niemal nieskończoną 10-tych informacja umieszczono obok każdego ekranu głoszą: „ze grymy właśnie w wersji gotowej w 70%... Jak nowe dzieło Kojimy wypade w graniu? Sam sposób kontroli nie zmienił się, obciążenie klawiszy pada jest takie samo (pod SNAKE widać: Gdzieś: były poprzednio: Biosa i le nie odjechał) – poza dokonaniem podmiotu (SNAKE) w którym zart aktywny zawartości, plecak, kartografię i posiadany przywilegiem. Ona właśnie – zrodziła... Wykonanie tego patentu ma swoje

główny i minowy. Zaskoczył nas fakt, że zastrzeżony zwierzak (na całkowite trafily waz – szorsty ZAMENIA SIE) w dnie HPG-wym stylu – wyprowadził w chwili ostatniej w swą pasztecikową wariację. Istotą następne możemy zganić tak jak inne zaproważone w grze przydatności Gdy chcemy dłużej przetrwać, możemy tak i nied świątę mięso, po użyciu i obawy z tego samienia się on w mały box do przenoszenia zwierząt (możemy ze skłonu zoologicznego, tak z stworami nie ścierając) z charakterystycznym „kór” dochodzący z brońka. Trochę dowiekże rozwiązanie, biorąc pod uwagę fakt, że w dalszym znaczenie dla Kojimy ma to być produkcyjny rezultat. Z kolei pożyteczne odznaki były efekt opóźnionego działania specjalnego pokarmu – efekt użycia pokarmu – widok nie psaku energii dopiero po dużej szkieł (jak, minuty), co ma znaczenie strategiczne – przed wejściem błąd, jakie, ręką i nie wchodzić! W murach rzuca się w oczy różnorodność gadatelska oraz nasycenie zabójstwa – kilka patologicznie: nóż, karabin, strzelbka, jest nawet strzelbko-obytny, która z pokrewnym efektem odzyskał miejsce i trzech goda rannu, gdy stoją odpowiednio blisko siebie

Mechanizm możemy lepiej wyglądać, jest jednak mało skuteczne – aby pokonać żołnierza potrzeba 5 kombinacji (i co ciekawe – nawet po tym tylko traci przytomność). Al wogóle nie ulegał powolnym zmianom – wciąż jest to niekiedy naszego ognia poprzez strzelę i zachodzenie nisz do tyłu, od góry dłuższych polychodzących się efekt „duchobitki” i bieganie w kółko. Co do rzeczywistego ognia – w grze naprawdę można poczynić w głębiach strza detektorów od naszych strzelb (np. śledzić, co można wykorzystać w walce, ale i nam zdarzyć się zaplątać). Co ciekawe – możemy biegać jak żywe pochodnie, a energia nam nie ubywa. Niezaprzewidywalnym faktem jest, że całkowita niezgoda z nadzorem podzielał postrzeżenie czyniąc grę trudniejszą – koniec z pacien przed siebie gapiąc się tylko na mały kawałek w nogi ekranu. Teniz nie zmienił szeregu korku, pracownia, a Mawisz PPP-akcie się zaprawie w naszym podzielnym i odczuwając używamy przyzwoła.

Nowy trailer – tym razem oparty w całości na scenach przyrwykowych, bez gry widokowej – ponownie ukazuje nam świat SNAKE'a oraz stworzony przez niego wielokrotny brat atomowy w niewidocznych rękach – najgłębiej maszynę Thunderbolt. W wielokrotności, górnicy, scenami, na wczesnym moście „Snake” bacznie przetrąca walną wprost z kłobiatą z pseudonimem Bosa, a o chwili dostajemy trzeci w sam środek dynamicznej selekcji użycia moce – Eka i „Snake” apłynie, przed bieżącą zmontowaną znowelizowaną oraz bieżącym wysypko na swą drogę Metal Gearman. Po tradycyjnym wymianie kilku roboczych zderzeń – wyglądem wielokrotnych hałas, Thunderbolt odpala nawiąz do głowicy jądrowej z helikoptera i jak nie to wpłynę na tabułę i wydzwanię w grze – górnicy słybył może jeszcze w tym roku (materiały reklamowe od KONAMI) EUROPE nie podają jeszcze nawet przybliżonej daty

premii! Podsumowując dostarcenie w temacie MGS3 SE można z czystym sumieniem zakładać, że gra przysięgła do pułku szorstki gnajki ludzi nie poprzednik – jeszcze większa różnorodność grywalności i nowe próżni stonowięt, ewolucja zachodzących zmian na przegranych MGS2. Ustosunkowanie na miarę odprężenię się wielkiego skoku (Mawiszowego – to jednak wciąż FPS2 – oraz mawisz w temacie obłąka – to przynosi kłopoty MGS3 od punktu Kojimy –



Kosa. Nie należy do osób odznaczonych MGS2 odziedziczył i więcej – Bóg, że SNAKE z Kojim, który pokazuje w trakcie lektury, jakbyś ten zawodowo wyznający wyznajcy ciekawostkami. Tym razem podążę sobie jednak w refleksję i podziękuję dołączając tabułę świadomości mojego samego przemiana i skąd się na najgłębiej narodziłmy aspekcie – rozprawy. Jeden z najważniejszych elementów jest dodatkowy – ta gra jeszcze się nie ukazuje, a już jest archiwalna. Wskazyz „Snake’a”, kulturowy odprężenię MGS’a zwyciężył się nie sprawić. Zwłaszcza ten, bez nadzoru Mechanizm „dwa kroki, kłopotek, widok PPP” jest tak wyrażony, że momentem odczucia się grać. Zwiadam: że MGS4 wprowadzi w tym aspekcie pewną zmianę (TTP to jedynie rozprawa, droga). Artyści zwyciężają rozpalili mian „taser handle”

SPUNTER CELL... Co więcej?

Świat nie sprawdził się patrzy z uśmiechem! W przeciwnym razie Games Convention wariacji byłby ch nierzeli (i tylko dwa niedołączył) ale pozwolimy nam pomóc lepiej to rozwiązać. Już na pierwszy rzut oka – bez potrzeby wnikania w rig ekranu, która znajduje się procentowanie wariacji, można można opisać, czy „Snake” jest widoczny dla wroga. Jeśli tak, czybyś wyżył w opłoch – wybór odpowiedniego obronki KONAMI spowodowało nam ekspresywnie rna z dostępnymi wariantami – przy każdym znajduje się zróżnicowana wariacja danego kamufażu w ustalonym rozmiarze. Podczas gry widocznie zmieniła wartość co chwile – nie tylko podlega poruszaniu się ale i zmiany płaszczy. Określenie wiadomości moralności będzie kluczem do przetrwania w obronie



Electronic Arts / Konami / Sony

MGS3: Snake Eater

Wiecej akcji, mniej gadania...

Widać, że kamierka EyeToy przyjęła się. Kilka gier w jakie możemy okazać zagrać nie zapewni co prawda optymalnym, wszak to popierdółkowe mini-gry - inna sprawa, że dość grywalne.



Kolejny z serii **U-MOVE SUPER-SPORTS** to puzycja dla kamerek EyeToy od KONAMI. Jak poprzednie, ma być doskonałym narzędziem treningowym i rozrywkowym. W tym przypadku mamy do czynienia z grą, która ma być idealnym uzupełnieniem do gry **U-MOVE SUPER-SPORTS**. W tym przypadku mamy do czynienia z grą, która ma być idealnym uzupełnieniem do gry **U-MOVE SUPER-SPORTS**.

[illegible]

Kosa: Udało nam się sprawdzić w kilku
również EyeToy oraz propozycje od BB
SEGA SUPERSTARS. W mojej opinii
wypadła najlepiej z supportowanych
kameryk jest wprowadzając na tyle
dobre potęgi, co pomysłowość i to już



Każde Democraticzne równieś **EYE.TOV.CHAT**. Nieco groteskowe synkretyzm ma być wymiarem dążeń na ekranie z kolekcjami stojącym tuż obok (niezależnie, że po „yo, uncle!” mógł rozmówca obrazić się „posreśli”, również) zapamiętałem się z czepiając funkcję, jakie ten gadżet oferuje. A nie ciekawie znowuś lekko dą. Poza rozmowę nie miałobyś pogrania w wierszy albo błąd mienika. Mój błąd nie wie, jak. Tak czy siak, program moim spełnia swoją funkcję w dotychczasowym świecie, ułatwiając swego rodzaju WidePartyChat. Fajnie. Właśnie, słuszny E.T.CHAT - to może być doświadczenie.



Fragments wypowiedzi Roma Festeja (SCE) podczas Gamen Convention (det. EYSTON: PLAY 2)

■ Nowy bankowy w EUPJ jest świadectwem wzrostu naszej kieroje jako państwa, dzięki któremu będziemy silniejsi, czy też według dostrzeżenia polskiego. Istotniejszy wzrostem kieroje i jeżeli tak, to pojawi się w polsku pod naszym nadzorem, mamy nadzieję. Polacy będziemy mogli sprawnie, choć nie na własną. Chodzi będzie o zabezpieczenie naszego dostępu.

■ W grach polsku "doma leży" Generali, która pilnie odnotowyje za pomocą i jeśli symbolizuje bieżące taliaze za pomocą wglądu problematyczny stworzyć, który wpłynął przetrwać. W przeciwnym razie do wzrostu, jeśli, która wpłynęła planować były zmniejszenie.



Fragmenty wypowiedzi Luisa
Fernandesa (SCEE Studio
London) podczas Głosu
Consonant (det. ETEOTY CHAT)

- "Tęcza" działa na zasadzie messenger/jak up Gode/Godot. Mam tu serach zgrupowy, mierzmy up z nim kontaktować, a on z nami. W razie nieobecności/podróży czytna postawiamy".
- "W podobnym trybie GIC - składowa/serach) będzie można rozmawiać przy 12,5 kbitach na sekundę niezależnie od liczby uczestników".
- "W razie nieobecności naszych zgrupowy, będzie można im zostawić wiadomości".

GameTrak konkurencja dla EyeToy'a



Kosz. Za najbardziej
mimoświadczący garłogłód w Lipsku
znowe **DARK WOLF** i muszę
przeprzeć, że produkt ATARI nie
został nigdy zaistniał. Stwierdził
i wyposażył w przed, ale dołd
tych kształtów kontroler -
iki (PS2). Na ziemi lecał
owiem do "combisła" z kłębki
tych dwie zrył. Na ich końcu
został się dwie, zakłócał na
i kłócił opasło. Wskazał
wchodził jeszcze lecący obok
półki. Grała też, białą z
i PAPP - Głęboko przebiegała
z perspektywą. Gdy podnoszące
miał wysokość, widział ich
tych odpowiedzi na ekranie
i niejedynie wychylił i ruch
znowu. Ubrałam opasło,
zapatrz mił grzebił o wzrost

[illegible][illegible]

zresztą lipiec okazał się przynosić mi niezapomniane "zaskoczenia". Na ekranie wyłaziło to dość dziwne - zwrócił uwagę lenka (k), tymczasem ja (kołofon) także nawiązałem potrzebę uderzenia (głowa) do dalszo. To zapewne kwestia kultury! bądź po prostu wina wieczornej werny (g) (jakże się w przyszłości spójni). WIGGAMES, twórcy GameTalka nie zamierzają spocząć na laurach i już przysięgł nad kolejnymi propozycjami dla swojego gadzetu - gry terenowej i baseballa. Przełom na muru EyeToy? Może nie przełom, ale miała dobre zabawy na pewno.





Snowblind

[illegible]

Wzrostu nie należy postrzegać jako jedynego celu polityki społecznej. Wzrost gospodarczy nie jest celem samym w sobie. Wzrost gospodarczy jest narzędziem, które umożliwia osiągnięcie innych celów. Wzrost gospodarczy jest narzędziem, które umożliwia osiągnięcie innych celów. Wzrost gospodarczy jest narzędziem, które umożliwia osiągnięcie innych celów.

KIT 1 ZONE mehr als schwarz

eksplozje, działa mechanicznie polidymem i gumą. W przypływy, białoskóry przelazł. Drugim daniem nienastępnie okazał się tradycyjny "bullet time", który odpielonił podczas najekscytowniej zderzenia. Kłopoty z pamięcią, których do siebie zamyślił, walące się mury pobliskiego hotelu, a wreszcie przy "miegach", niebieskawym tle i sugestywnym widoku FPP. Klimat zrybnych, młotowych uderzeń w SHOWBLIND to po prostu POWER!

[illegible]

OutRun 2

[illegible]

CRAZY TAXI - pojecha Ci "samochód" na każdy wyprzedzający wóz, krzycząc, podnosząc ręce do góry, a w przypadku niepowodzenia poniesi wystrzał za włosy. Dostępny będzie również tryb on-line na @gawczy. Jazda jest dynamiczna, scenariusz zmieniający się co chwilę, jest na czymś niezaprzeczalnym. Prawnie **OUTRUN 2** okazuje się grą na dwa wędzary, ale i tak nie się podobie. Amok! powrotnym ruszają - podobnie, bo po przegranej z łagówi dorewnem **BURNOUT 3**. Na i w podłogi i nie.

Crash: Twinsanity

Shive: Nie powiem, młde żelazeczko. Różdżko zdaje się wrosnąć do ciwowej formy, a głośno reklamowany potwór z wykorzystaniem dr. Ne Cortesa do niej lubił. Chyba że pada (na GGL, były tylko wersje PSP), grał jednak również do prowadzący XBoard, na którym z rżnię machała weso, stając się... Caco. Podziwiasz, Caco

odwiesia się. Ma twarz... Cortex. Głęboki chichot, po czym błagając za skłóceniem, a ten uczy mnie jak wykończyć jego własne słowo wtyczkę z przewodnikiem. Tutoriel nieduży, zmeblowany, dający oddech, a czym będziemy mieli do czynienia w samej grze. Najbardziej podobną się jednak może tłumaczyć. To znów ten sam zwyczajowy Crash - jakżeś, a znowu dającą nam. A tu patrz na jego zachowanie, mimikę! Lód, bo to co było w INFATH OF CORTEX, najnowszy wersję - podobnie. Głównie ten widok powoli do PS2, owszem

korzeni, głównie w kolorystyce oraz budowie posłowie i (sporo) słownych i w posadu 30). Czy tylko nie spórzy się na cokolwiek?



Prince of Persia Warrior Within

Rutcher. Na stoliku Ubisoft, niedawno wcielający kłopoty SPUNKER CELL: CHAOS THEORY, CONFLICT: VIETNAM I BROTHERS IN ARMS umieszczano mały, poranny zameczek, który w meczy szafelach kilka non-stop oblatujących ritarowek z żywymi PRINCE OF PERSIA. WW Wydawałoby się, że Książę nie może już być żywym zaskoczonym graczem. Jedyne, co może wyglądać fantastycznie, ponieważ wybrane wiersze, znanymi i ciekawymi rozgrywką, jednak tym razem postawiono na model i realistyczny wygląd, które czynią zabawę w wyjątkowy sposób: widowiskowy, nawiązujący do historii, nie waleń, nie waleń. Akcja przeniesienia levelu umieszczona została na wielkim, drewnianym górnym 110, co dzięki sile jego podłogi powodowało czułość. Zaczynając eksplorację, kamery, pilnie śledząca naszą postać, a jednocześnie nieustannie, lekko kołysząc odbijając zmagając się z falami. Postępując nowe zagrożenia, doświadczy czy uniknąć naszego bohatera, system walki nie uległ zmniejszeniu. Tym razem jesteśmy za to doświadczeni spadających głów oraz ostrze myśliwca i jaski. Nawet nie wiesz, że to byle Bullet Time, w ten sposób wyjątkowo efektywny i dynamiczny, co widać widać zderzenia ze zderzeniami na spadających głowach fontannę krwi. W pewnej chwili odczuć zagłębienie nas na linie wytyczną na murze, waleń białe drewno leżą w oddalonych polkach, a po chwili już leżymy w ślad za nim. Był to moment podziwiania się pod podłogą przez zalewając korytarze. Płynna animacja, rozwlekłe efekty, gra światła (w tym na X'a ponownie trochę lepsza niż PS2) - były poprzedzając zapadł dostarczając kulejki fali, rewolucyjną doposażoną pogodę, tym razem bardziej mroczną, widowiskową z nawiązującą barwną na okry.

Shiva. Ten sam zameczek, o którym przez Bush, był obcy rękawic podcas GDL w Londynie. Była nawet specjalna podłoga przeciwników, podcas której przewidywały pisy, zapoczątkiem publikacji z głą ról, które nieustannie były z tych, których wykonywał w tłumie i zaprosił do padów. Grafika posiada znaczące do przodu - postawiono na szczegóły, kłopoty, wziętych się nie dawać, ale dostrzegając w szczególności wyjątkowo postać, która wyglądała wyjątkowo, Wyższe podzielenie stało się doświadczeniem lekutur, odcieniami, zarówno w wężu na Xbox, jak i na PS2 (jedyni na GC nie było, więc nie ma czego oczekiwać). Co ma natomiast mocno zniechęcało, to miedziaste polskie autozwoły, to komunikacja wierszy (napisanych) jedyńcy, ale podporządkowanie się wydawcy i elementy czysto komercyjnej. Nie ma już tyle elementów, które przetrwały w THE SANDS OF TIME, tych niegdyś wierszy (zagadek, eksploracji, WAPYDQ).

WWIWW stawia głównie na historię, przekazuje nieustannie walkę, przetrwać doświadczenia ludzkie, przemian w świecie waleń doświadczenia, co zwrócić uwagę (nie). Z gry wydane proste (nie) zrobiono grę, która przetrwała, przetrwała, przetrwała na zasłonie kolejnych przeciwników, podcas polk kamery, ma z zderzenie odczuć to jak najbardziej efektywne (tydnykama, nie, spadające głowy, 4). Nie, żeby nie lubi eksploracji, ale czuj się doświadczone, zderzenie, z jest ono w drugiej części. Po przetrwaniu. Na trybie, za kolejne etapy "po przetrwaniu" bardziej przemyślnie kłopoty organów.



bigmark multimedia

89-100 Szubiec ul. Kościuszki 14a
Przyjmujemy zamówienia:
tel. 0 95 758 69 49 fax 0 95 758 67 12
www.bigmark.pl tel. 0 95 758 67 07

Serwis i gry: 095 758 69 49

PowerPack do Game Cube
79 zł 69 zł

Karta pamięci
16 MB
69 zł
99 zł

Klawiatura Xbox, GC, PS2
-139 zł - 69 zł

Plecak Game Cube
licencja Nintendo
-69 zł - 29 zł

Akcesoria firmy

XBOX	
Playstation 2 (black silver)	729 zł
XBOX	
Torba Despatch	93 zł
Kabel BMB Datal	169 zł
Adapter RF Unit 5in1 - PS2, GC	46 zł
Kabel przedłużacz Bigben	28 zł
Sluchawki GameTalk	187 zł
Kabel S-Video Bigben	29 zł
Kabel AV z opcją hubem Bigben	84 zł
Kabel Combat - łączący 2 Xb	45 zł
Kabel RGB/AV/Svideo + optik	93 zł
MAX Drive - USB Flash Drive	139 zł
Pad XS - 4 kolory 4Gamers	99 zł
Sluchawki teamTalk	140 zł
Pad Japan Version Microsoft	189 zł
Pilot DVD Microsoft	104 zł
Pilot Gunstun 2	23 zł
Wzrostki Torch Key Ring	19 zł
Pudełko DVD - bezelne 5 szt	140 zł
Torba	140 zł
GAME CUBE	
Action Replay Datal	170 zł
Kabel GBA + Game Cube	23 zł
Kabel przedłużacz Bigben	28 zł
Kabel RGB/AV Bigben	28 zł
Karta pamięci 16MB	93 zł
Karta pamięci 4MB	28 zł
Karta pamięci 64MB	93 zł
Karta pamięci 128 MB	139 zł
Pad Bigben netbook, czarny	39 zł
Pad Soft Touch Bigben	70 zł
Pad 4Gamers + BMB	85 zł
Plecaki - licencja Nintendo	59 zł
Zestaw 1 - imc, pad	89 zł
Advance Game Port	70 zł
PLAYSTATION 2	
Action Reply MAX Evo	225 zł
AR MAX - uaktualnienie	30 zł

bigben interactive

100% gwarancji

Action Reply MAX + Media Player	179 zł	Pad analogowy Bigben grey	37 zł
Action Reply MAX + BMB	219 zł	GAME BOY ADVANCE	
DVD Region X RGB Pack	65 zł	Advance Pack - różne kolory	79 zł
Kabel łączący 2 konsole	39 zł	Battery Pack - różne kolory	39 zł
Kabel Optic Bigben	46 zł	Lupa i lampka - Bigben	45 zł
Kabel przedłużacz Bigben	28 zł	Mini-lampka - 4 wersje	19 zł
Kabel RGB/AV SCART Bigben	28 zł	Pudełko na gry do GBA - 6 szt	16 zł
Karta pamięci BMB Sony 128	109 zł	Torebka GBA 5 - 1c Nintendo	48 zł
Kierownica Speedster 3 Sony	319 zł	Torebka GBA100 - Nintendo	61 zł
Kierownica Speedster Pure	164 zł	Torebka GBA300 - Nintendo	70 zł
Kierownica Speedster 3 Force	369 zł	Torebka GBA55 uniwersalna	93 zł
Mini pad Bigben	61 zł	Walizka - Bigben	48 zł
Multitap 1 Bigben	85 zł	GBA SP	
Pad Soft Touch Bigben - 4 kolory	70 zł	Akumulator z przyszywką	35 zł
MAX Drive - USB Flash Drive	139 zł	Kabel ładowania USB	20 zł
Karaoke Party Bigben	187 zł	Ładowarka - bez org kabla	29 zł
Pad PS i PS2 Bigben Dual Shock	46 zł	Lupa Bigben - różne kolory	19 zł
Pad radiowy Bigben	209 zł	Pudełko do gry GBA/GBC	14 zł
Pad analogowy srebrny Bigben	48 zł	Sluchawki z adapterem	23 zł
Pilot DVD 4Gamers	70 zł	Torebka GSP 1 - 1c Nintendo	46 zł
Pilot DVD Bigben	15 zł	Torebka GSP2 - 1c Nintendo	51 zł
Pistolet XKD 4Gamers	110 zł	Torebka GSP40 - 1c Nintendo	70 zł
Pistolet z białą pianką Bigben	93 zł	Travel Pack (akku, ładowarka)	117 zł
Pistolet radiowy Bigben	279 zł	Uchwyt w kształcie pada	14 zł
Pistolet Water P99 Bigben	209 zł	Zestaw do SP Bigben	28 zł
Mata do tanca Bigben	84 zł	Zestaw - akku, torbka, lupa i imc	79 zł
MAX Media Player	93 zł	Zestaw 2 - sluchawki, kabel	81 zł
Pudełko DVD netbook - 5 szt	15 zł	RÓŻNE	
Ultimate Cheats - kody do gry	20 zł	Adapter RF Unit	46 zł
V-Stand Bigben - czarna, srebrna	109 zł	Kabel RGB 7in1 PS2, GC	46 zł
Zestaw akcesoriów - torba	169 zł	Przełącznik Audio-Optical	46 zł
Zestaw klawiatura/mysz/kontroler	99 zł	Zestaw czytnik DVD	48 zł
Zestaw wędzarski	93 zł	ScanBox - 5 gniazd SCART	93 zł
Action Reply DVD Box	82 zł	ScanBox - 5 SCART + SVideo	32 zł
Karta pamięci 1MBx2 Special	32 zł	INNE	
Karta pamięci 1MB x 2	39 zł	PC- Podkładko Everglide	od 88 zł
Karta pamięci 1MB x 3	45 zł	Ultimate Cheats - kody do gry	20 zł
Karta pamięci Jaguar 1MB	28 zł	na konsolę Game Cube i PS2	
Pad cyfrowy Bigben	26 zł	Gry na wszystkie konsole - telefon IT	
Pad + karta pamięci 1MB	42 zł		

Nowa oferta powakacyjna - Zapraszamy na stronę www.bigmark.pl

Wszystkie ceny netto 10% zniżki

W sprzedaży od 30 września



► Kochasz gry i chcesz pracować w branży? Dowiesz się, jakie są sposoby "zaczepienia".

► Chcesz kupić używaną PlayStation 2 i nie wiesz jaki model wybrać? Pełna, chronologiczna lista modeli wraz z komentarzem.

► Twoją ulubioną serią gier jest METAL GEAR SOLID? Pewnie nie zdajesz sobie sprawy, że straciłeś nie grając w poprzednie części.

► Chcesz kupić kierownicę? Stosowny przegląd pomoże Ci dokonać wyboru.

► Nie masz pojęcia o graniu w Sieda? Krótko i zwięźle powiemy Ci, co musisz mieć.

► Czy widziałeś cuda w VICE CITY? Czy Twój Skyline w PROJECT GOTHAM RACING 2 potrafi latać? W rubryce "hacking" pokażemy Ci, jak to zrobić.

► Chcesz zobaczyć swoją recenzję na łamach Poradnika? Na co czekasz?

► Chcesz mieć matę do tańczenia, gitarę albo joystick do morderców 2D? Pokażemy Ci, jak to zrobić.

► Poznaj historię SNK i Neo Geo.

► 460 tytułów na Xboxa i 330 na GameCube'a. Wszystkie w Wielkiej Encyklopedii z rankingiem.

► Przegląd konsolowych gier motocyklowych (1995-2004).

► Opisy do Silent Hill 4: The Room, Ninja Garden, Harvest Moon, A Wonderful Life, Headhunter Redemption, Dm3r (mapy z zaznaczonymi samochodami, gangsterami, itd.), Onimusha 3, Chronicles of Riddick, Romance of the Three Kingdoms IX, Richard Burns Rally (porady czołowego kierowcy rajdowego - Grzegorz Grzyb, Fatal Frame 2 (Project Zero 2), Front Mission 4 i inne.

► Poza tym: tipsy, Ale Jaja (Easter Eggs), porady (odpowiedzi na listy), komiksy.

Koniec obgryzania palców!

NOWY MAGAZYN DLA MŁODZIEŻY



Nauka z nami
nie pójdzie
W LAS

Kraksa. Pędząc na złamanie karku z prędkością rzędu 300 km/h - nie jesteś w stanie zareagować w żaden sposób na zaistniałą sytuację, nawet mru-
gnąć okiem. To, co stanie się za chwilę, można określić mianem "tragedii doskonałej".



Siedzę i kwituję. Moja oczy nie są w stanie rejestrować obrazów otaczających. Gdyby nie fakt, że pełnię obywatela w monitorze na kolejni, całkiem szybko wyślakujące lidera, pewnie tym się porzygał. To taka masakra organizmu na szoku, wraz z przypadkiem dziecka, gdy wyskakuje np. po uderzeniu przyjętym na głowę (wydnie o posiadacz, wiesz ilem o kart akcji lub zaliczy ławie w ławie), rewizji bezwzględnie uduś się z nim do lekarza, bowiem strasza podjęcie wstrząsu mózgu. A ja - po kilku wieczorach spędzonych z BURNOUT 3: TAKE-DOWN - niby co miałbym powiedzieć lekarzowi? Że intensywnie grzelem...? Je-
ne obłąd do szpitala, wyślakuję mi miejsce pracy

Na temat B3 napisałem sporo w PE #83 (przy okazji leśtu beta wersji). Czas na rozważanie tematu, bowiem na rynek trafiła już wersja pełna. Próbuje zebrać myśli, jednak w ogóle mi nie chce. Chyba muszę odpocząć... Tak też zrobię - zaparkowałem już (...)

Piękny dzwonek mój, zaniem zasłony (..) Co by nie mówił, po przejęciu CRITERION STUDIOS przez ELECTRONIC ARTS, potencjalny efekt takiego zabiegu był dla mnie oczywisty: wnoszę POWIERZENIE! Doskonale pamiętam uczucie ekstazy łowczystwo mi w trakcie zabawy z poprzednim dziełem (w "dwójce" oceniam okazywało po dalsz dzieł), więc niemożliwe było odpowiedzenie sobie na pytanie: "Co dla leżaczki wyniósł?"

BURNOUT 3: WORLD TOUR

System zabawy w typie Burnout 3: World Tour został opracowany w ten sposób, że konarząc jedną konkurencję (wyścig klasyczny, solówka, Crash, obojętnie) automatycznie otrzymujemy dostęp do następnych, nie tylko nowe tury i nowe bonusy. Wic polega na tym, że ten tryb jest nieliniowy, a to dzięki podzieleniu świata na 3 regiony w których toczą się boje



BURNOUT 3 TAKEDOWN

USA, Europa oraz Far East (Azja). Zaczynając konkurencję w USA motocykl zostaje zaproszony na balady do Azji, a po wygraniu biegu w Azji trafić do Europy. Niby nie, a jednak w prędkość taka błądząc po świecie służy, bowiem od razu masz do dyspozycji z podzielnymi trasami i kinematą. Gra różni się nie tylko kinematą - początkowo bowiem nasz umiemyśmy, czy w końcu (ok. 20% - złapiecie w rozporządzenie) nie można. Ze ledwie możemy zacząć od powierzenia. Względnie konkurencję do zakończenia jest aż 173 - wyścigów zasługując na polskach, szczególnie w pierwszych rozmiarach, i wybór nie planowany zasadom nie ukończyć B3 w trakcie dwóch wieczorowych posiedzeń przed kinematą, jak poprzednika (jeśli przegniesz wyścigi i zawieszę) sobie ok. 25 godzin). B3 nie jest tyłem zbyt trudnym, z reguły wyścigi się nie kłapią, podążać przed lustrem po rytm swojego serca: czasem dodanie energii, aby wykazać zadach zaliczyć w pierwszym, drugim podejściu. A jednak zdarzają się wyzwania, które sprawiają otrzymanie kłopoty.



jak nie przykrodo straszenia, jakoś byłbym FI z przedłożą nie-dopuszczalne (zostanie), Cyno #4-25000 wysłać... Ujętym moim nie jest jednak zle, Czyliśle - jeśli nie opuszcza do perfekcji umiemyśmy słów/ówiera oraz wykorzystywane doposażać (również w celu wychodzenia z opresji), to nie kot na złoto puchary

To, co zabija na miejscu, to bezpardonowe konkurencje z przeciwnikami. Pisalem już o tym ale powtórzę, jasno i wyraźnie, że wspomniane nowum to największy złot B3. Kolejne walczą o każdy kawałek trasy, przypychając nas naszą kółka, a niestety... oporników zaskakują na wprost do pewnej słynnej kłopoty. Doskonale nie stop masaż na siebie uważać, aby nie został skasowany. No właśnie...



Enno de
Looze
externi
strategie-
wiel 20

twierdzenie,
choćaktrytyczne
do soli potasu z
płynem, w którym
określonej masy przy
dopasaniu optycznym z
masy, na twardo
określonych jest w

przechodził
kierowcy?
Właśnie!
Ktoś tam
nie ma
standardy tak jak
gwarantujemy - wielkie
zakłady, że nie

uderzono w
 zimnejsze bundle
 przysięgnięte
 mrocznym spłonie
 błękitny stonowienie
 Ale to są mrogi - traw
 FRONCECZNI
 białym białym

mieliszka arcybiskupa,
drzewostk szaflo-
rowy, porywanych na
szaflo i zapachu
świeżego topczarki
płynącej o poranne.
Wiesz, że Twój
mieliszka ostrych

czytanie tego tekstu i
po prostu
potrzebowałbym dla
siebie kupić GME.
Tylko pod warunkiem,
bo tyle wartości się
droga... ☐ [Kujas]

Grades: 9+

TAKEDOWN

[illegible]

NEED FOR SPEED

Łącznie w tym zestawieniu się 87 fur, które podzielone na grupy Compact, Coupe, Sport, Muscle, Super, Special Types. O czym było od dawna wiadomo, że w eksporcie z USA, w tym kraju, jednak był problem: można zażywać odnieśnienia designerskie do klasyków (np. Ferrari, Dodge Viper, Ford GT40, Chevrolet Camaro, Lotus) i nie traktować ich jako maszyn sportowych. Wyliczenia tychże nie lapie się ostentato, ale to, prawie nigdy nie był wybrany przy kolejkach i wizerunku uszkodzeń! Podkreśla przy okazji: zderzenia samochodów, wypadki, obłądki, pedzi z podkorkową kłapą, bagażnika! Warto wspomnieć, że będąc uprzejmie dokopiesz się do sekson "rodzyny", tek...
 ...zabawiać się z autami, obłądającą resztę, mamiąc w prucie RSC, Mafel!

[illegible]

CRASH, BOOM, BANG!

Tak lubiany przez wszystkich tryb Gnash przechodził tym razem ludzkie pojacie. Ruchob, jakie nie są nie zmiano pod kątem charakterystyki rzeźnolej odmianny andydyzycznej/ andomasochistycznej zabawy (ludzie przed siebie na dopalacz, wpadają na skrzyżowanie i robisz makymalny syl, czując się niozym Bóg), jednak dodano sympatyczny patent, cholera podbijający najnowo! Wyobraź sobie, że zmielił masę smrodu na skrzyżowa-



stan, i po pół roku
poprawę stanu

Widoczny w przy-
betonowe płyty s-
koczek brukowa,
szkło, metalowe

W polskich firmach
których nie ma
modelu zbilanso-
wanego rozwoju.

konkretny model
istotyczny, w kt
wskazywać znow

2005



4WD:
Subaru Impreza WRX
Ford Focus Rally Car
Citroën Xsara Rally Car
Mitsubishi Lancer Evolution

Super 2WD:
Audi Transac 147 GT
Renault Sport Clio R5
Nissan Skyline GT-R

INVESTIGATOR:
MAG. J. E.

Group II:
Rock Sport Quizzes 51

EWD:
Lance Strider
Lance@EWD.org



4x4 Offroad:
Land Rover Freelander (11-12)

Spezial:
Falkenberger-Bierle 15

Classic:
Ford Escort RS Cosworth

Оценки 7+



CHCZĄ BUJNĄ RALIE
długą ter w COBile 295
podkaszane rzeczn
Proktryknie kiedy
mowem stł w bantow
wysejgopygno kłanowem
ralicy z rzecznę i nie w
cońcym dachy o no
stokach i łogach nie
mowa "pelowu" zawsze
mowa i w porządnie
Autonom nie udaje się
uporzą z kłanowem
nie opozycyjnie niekdy
pilota Trzeba jednak
podkreślić, że nie ma
miejsc jedynie przy
boku zrywania wodne
Grdy nodyfikacji nie
odwołanie, tylko kłanow
dodano rzeczn dla paru
ile model rzeczn, nowe
tury i rzeczn "ralie"
niekiedy, stop kłanow, o nie
nie same (L) (L)

Orange 9

Skoro po się nie znamy,
dla pełni ten model jazdy
jest symulacyjny, to po
jednym książce. Przecież to
powrót do "trójki"
[Sotera-Książki]



w tym trybie nie nadzwyczajnego, nie licząc tego, że stanowi mało atrakcyjny "wydźwięk zniszczonego i akcentu gry" - wszak założenie większych wydatków to nie widać. Ponadto zamierzenie może być skuteczne, w których Rządów będzie zaliczono do woli wybranych GOS (w Time Trial).
Współczesne wyścigi: bez opcyj - Inter - MG 2 (wielu) W GOSIN (MAGRE RALLY 2005) można było zacząć w interakcji z aplikacjami w 8 osobach - zacięto na Xboxie oraz PlayStation 2. Z kolei na jednej konsoli może być bawić 4 graczy.

[illegible]

Jak oceniasz nową edycję kulturowych wydawnictw CODEMASTERS? Jak na mój gust. Skasowi mamy kłopot w tym, że w stosunku do wersji z poprzedniego roku. Wyraźnie widać, że seria się wypielakowała. Jej twórcy nie mają pomysłu, gdzie byliby w stałe nie znieść jej obciążenia. Czy powstanie kolejny cykl gry? Pewnie tak, ale u mnie jest już spłona. Z drugiej strony - "nie ma nic nowego pod słońcem". □

▲ Zospełniamy swoje potrzeby dodatkowych poligonów, że to model jazdy znany z "traki" - jak najbardziej forma

■ Szare Rądowno, spore mejszowki
W tym temacie 00.00 rano

Hustawka nastrojów, a może wiara w biorhythmy? Ciężko orzec, na jakiej podstawie w nowej odsłonie "zmagani Szkota" zaimplementowano zmiany in minus. Nie tyle nawet zmiany, co patenty znane z trzeciej odsłony serii!

WERDYKT

WYCIĄGNIĘTO

8 8 9 8

8

Rank w tej wierszynie jest wariacją popularności
 raka. Stąd jest wyjątki.

PLESK		BANGI	
▲ gwiazda beauty	▼ gwiazda beauty	▼ gwiazda beauty	▼ gwiazda beauty
▲ gwiazda	▼ gwiazda	▼ gwiazda	▼ gwiazda

500 000

3-4 GWIAZDY, 3-4 GWIAZDY, 3-4 GWIAZDY



E ACCLAIM opchnięto BURNOUTA wraz z developerem (CRITERION GAMES) EA, jednym przyswojonym do własnej nieszczęśliwej losy na drodze "wych" sięgających nie wycofało się z wyścigu o główną wygraną. Firma powołała do życia nowy team developerski, który ochrzcił JUICE GAMES, aby ten zmortwiał grę podobną do BURNOUTA, lecz nie tyle odmienią, co by się ludzie nie pękali, iż "Nasi tu przegrali w grze", a w - w wery dyplomacie - "pożalił po linii najmniejszego oporu". Uderło się. Nawet pomimo faktu, że gra konkuruje bezpośrednio z innym tytułem, małżonkowie NFS: UNDERGROUND 2 (również od ELECTRONIC ARTS).

Wiele już było gier wyścigowych opartych o starły schemat, bezużyteczny na trybie kariery. W JUICED nie postarano się o innowację potrafiącą dawać w pokadach, szczytówkę grze na można odmówić kilku interesujących patentów. W pierwszej kolejności napiszę o tym, jak to apinyne załatwienie kwestie przysłapania do rywalizacji. Manowicie, mając w portfolio okazjonalną ilość tony muszę uderzyć się do skupu, aby nieść furę. Ceny wycenione na tym, iż dostępne są samochody nowe oraz używane. Nowe, z założenia drogie, wytną się

drogich dodatków, aby walczyć na drogach, natomiast te używane są o tyle atrakcyjne, iż można kupić wrak (dostępne samochody podobny z potraconymi reflektorami itd.), aby za względnie drobną opłatą doprowadzić takowy do stanu używalności i za jego kierownicą rzucić się w wir wyścigów.

Pierwsze wrażenie, jakie miał szarpnięto, to wymyślny model jazdy. Samochody są odpowiednio ciężkie, do małe wielkie zniszczone w trakcie pokonywania łuków. Technika ponied wszystko - oto maksyma przybłędająca zabawa - przynajmniej w początkowej fazie, bowiem z czasem ulega weryfikacji. Zarzucenie fury w kierunku przeciwnym do fuku, a następnie gwałtowne odcięcie - i furę śledząc potulnie. Kłuzdź do sukcesu jest opieranie gazów z wyczuciem, i, nie można zbyt wczesnie wchodzić go w podłogę, gdyż bójce jest wówczas gwarantowany. Tak jest w przypadku fur z napędem na przednią lub tylną oś, bowiem auto z napędem na cztery koła wybaczący niemal wszystko (ponoć nie lubię jedynie muzy góralskiej i zapakanych śmiechów).

Wracając do trybu kariery - jego przebieg obrazowany jest za pomocą kalendarza. Tak, kalendarz właściwie. Poszczególne kraki odpowiadają dniom, symbolizującym dostępne wydaję. Aby wpaść uderzyć w okredany bieg, musisz dysponować furą spełniającą wymagania, a zatem w wycenę masz kasy na koncie, tym więcej możesz posiadać samochodów, a o za tym idzie - brzd udział w większej liczbie wyścigów. Kryteria obejmują zarówno okraszanie marki, jak i stopień zaawansowania "storingowania", i do dotarłem do momentu omawiania ważnego elementu. Po tym, jak światek grawy odezwał na punkcie NEED FOR SPEED, UNDERGROUND, tuning w JUICED nie mógł zostać podostrawiony po mistrzostwie. Mając asumpt do szalania, ACCLAIM wyłożyło kasy na szacane umowy licencyjne, dzięki czemu w grze znalazły dla siebie miejsce liczne firmy tuningowe specjalizujące się w produkcji wyczynowych podzespołów, rzecz jasne z górnej półki. Apex, Ferodo, HKS, MOMO, Pirelli itp. - zapewne każdy fan motoryzacji kojarzy te marki. Na ich bazie w samochodach można zmniejszyć niemal wszystko: od amortyzatorów, łoża hamulcowych, nitro, przez tuning zawieszki (sprężyny, prog, alum., neon, nie ostre, ale i sztycha samochodowe oraz kolor "zaganów"), na zasawianym malowaniu kończąc (można wybrać podwójne, kolor bazowy oraz warstwę zmieniającą się różnymi ocenami w zależności od kąta padania światła - tzw "kameleon"). Rewalacja. Razem tylko, że możliwości jest cała masa, a fura - odpowiednio "zaspokojona" - niele "robi". Ma się rozumieć, że developer nie zaimplementował opcji tak

JUICED





A screenshot from the game 'König' showing a red sports car, possibly a Ferrari, in a racing environment. The car is positioned in the center of the frame, facing right. The background features a blue sky with clouds and a distant horizon. The game's interface includes a top status bar with 'König' and '100%' displayed. A bottom status bar shows 'König' and '100%' again, along with a small icon of a car. The overall scene is set within a virtual racing track environment.

[illegible]

Plaga Dantego



Gna, która wzbudziła ogromne zamieszanie na Giełkowym rynku, zbierając coeny grzebiące wycieczki 2/10. Pozycja, przez którą wielu fanatyków Kosła wymarzyło nagrodę za swoją głowę. Dusiąc ją w świat łąki gołose. Dzieło CAPCOM, które mało kto widział na GameCube'ie, lecz teraz jednak mało nie było. 2. Nie wiem jeszcze, o czym mowa? WTF? JDE właśnie przybył?

[illegible]

Wielu osób słownie zrozumiało przy okazji recencji tej gry na temat CW. Wzrost solidnej pomocy wprost wywołany zabawy! Dziękuję nam bardzo kochającemu. Handycapowani są w stanie (nie) być całego Wzrostu przetrwać 3 godzin - innymi nie zabierze to nie więcej, jeżeli tylko mają zapasne palce i zdolności. Znowelizuj. A następny - nie dość, że gra nie każdego może rozciągnąć, to w dodatku posiadałaby wprost wywołany początkową dostępność. Głównie - nie tylko nie kochającą. □

[illegible]

3D pojawiło się postać, kolumna po Edyliem i Chryste znany, 2 serii TEMKEN, walczyca zylem capota - a jest naj jeden z debutyjacyj to białadno, Scione Melia. Ganiusiu rozcz biory, MAXIMUM IMPACT jest doświemyimj oddzielenie-niem wangi dwunymybych: postacie posiadaj, nawet dokladnie te same "speciale" i "supery" Czyteliście pojawilo się z. Shishy Anzi, czy też jodnie z ciekawkami i oklame: i moglowość

[illegible][illegible]

KING OF FIGHTERS: MAXIMUM (1997) - naprawdę porzywiecie mnie rozczarować. Tytuł przetrwał i nie został nadwołajęciem realizacją, gra zachowuje wspaniały feeling i kulawo serś. Owszem, mobilne przycopecie się do niego zbyt prostych Stylish Arts gromadzi nie zażył zbyt gęsto i zbyt waleś, ale tytuł sprawdził się wyśmienicie jako przetrwały między meco poważniejszą i mroczakami. Podziękujemy więc, ale osobom nie zagrającym się błąkami, nie zawiązującym przetrwał, tytułom może spodobać się bardziej nie TEKKEN 4, VRUUA! FIGHTER razami może. □



WERDYKT Edycja
GRY PLAYBOY **WIELKIE**

7 7 8 **+**

Transformacja do lat 30 roku życia wzmocnienie - to kwestia zdrowia, dobrej sylwetki i możliwości

WZROST	CIĘŻAR
☆ jest ok	☆ jest ok
☆ jest ok	☆ jest ok
☆ jest ok	☆ jest ok

7 **8** **+**



Do sąsiedzi przybył przeniesiony bójnik 2D do świata trójwymiarowego tylko w nielicznych przypadkach z zadowalającymi rezultatami: więc sceptyków, którzy nie ukończyli trójwymiarowej "Klasy Prosto "dewymiarowej".
 2D, w postaci KING OF MAXIMUM IMPACT. Tytuł nie ukazał się na występie mogą być, że "w praktyce" spowoduje się zmniejszenie

Nieraz, KDF Mi nie pozwala, aż tak polskiego składki, do jakiego przyzwyczaili nas węgry 20 jest 20 postaci, z czego kryterium spełnić nowe. Z pewnością wielu zainteresuje to, że węgry w morderczy



W niektórych jest to niewiele znaczące wydanie. O kolejny "Sini Fajter", tuzin "odgrzewany kofei" czy SQUADRE opalone konwersje - pół dekady po premierze automobili - czytały także po wojnie i Dzienniku. Nic spóźnionego, nie wstępnego (szczególnie) uwagi. Dla innych jednak jest to okazja (to okazja dwudziestolecia) wna zabiegany poświęcić z premię doświadczeń i uczynić

"premiery" tego wspaniałego klasyka STREET FIGHTER III THIRD STRIKE włądowi włóknę na półdługie PlayStation 2.

Antykryzys? Nie, niekoniecznie już do najbliższego końca jest. Wzrost sprzedaży przed sklepem GULITY GEAR z innych statystyk tyżsienic informuje nas, że w tym tygodniu o dwóch procentach CAPCOM w USA zwiększył sprzedaż. W tym tygodniu CAPCOM znowu wypuścił na rynek SUPER STREET FIGHTER II TURBO, obieramy do dnia dzisiejszego na przedmiotowy tyżsienik. Niestety, zgodnie z danymi z Dromoscopy, dla niego nie posiadających sprzedaży, sądzimy, że będzie niewiele podstawić jego kontrolę i tak kontrolę, solennie odnieść, ponieważ tyżsienik byłby, jakim był tyżsienik SEGA III THIRD STRIKE. Można o nim powiedzieć, że jest najwspanialszym dokonaniem w historii "Świątecznego Wzrostu". O ile seria ALPHA była ogólnie słabsza niż kilka, to przedmiot przedmiotem SEGA II, tak "tyżsienik" przedmiotem w Shoko-brothers jako do tyżsienik, dosłownie nie tyżsienik. Opcyjny Ryzyk i Kłopot z zasadniczo, Kłopotem, gdzie stał się tyżsienik Dromoscopy i Kłopot. Wzrostem, ponieważ, że



■ Standardowa, zakończona rundy super combination jest właśnie rozbitkowa!

[illegible]

■ Koszki w akcji - brakuje tylko opozycji
wyszczeka wolki w błocie

Niby nie
szczególnego,
konwersja tytułu
sprzed lat, lecz
jednocześnie
jedno z najważ-
niejszych
wydarzeń na
konsolowym
ryнку białych 2D



oryginał oparty jest na słanej fizyce CPT-S - do 4096 kolorów nie słowno - w dodatku w bardzo słowno - ciekawej dopracowanej słowności słowności słowności słowności 384x224 pikseli. Przy konwersji autorki osiągnęła go potrodek, jakim jest filtr wyłączenia i wesoły słowny obraz - nie każdy słowno, która widać "automatycznie" to konwersja przypisane do gustu. Po słowności - słowności słowności

1P MAKOTO

PERSONA 3

PLAYER SELECT

01

wyposażeniu nie można było się
nieco bardziej rozpryzkować, lecz
wysublimować dzięki czemu
gra przetrwała się tylko niewiele
gorzej od wersji arcade. Oczywiście
GEAR XX czy też prezentowany
napomknął, że tytuł ten do dziś był
60 fps'ach nie wystarczy, by oddać

Jeśli natomiast chodzi o **GG ISUKA** (tęta różniły, ale warto o całej konfuzji pod względem awansu - info o ciele po ciele jakiejś jakiejś prezentacji ta gra w ruchu).

Coś tu akurat dostać? To jest zwierzęciowcy tenarier, nie polubiący żadnej zbrodni, gnojąca i zażalenie spływa na przynajmniej. Osobom, które jednak zastanawiają się nad tym, tymczasem sprężenie kłopotu, coś takiego, nie mam zamiaru umniejszać niczego doświadczeniu, świadom jestem potężnej różnicy tak w kwestii opłaty, jak i bogactwa osobistego, wady na korzyść wspomnianego QUALITY GEAR. Ale... SPRI TS to byłaby 22 najdłuższa memu sercu (jest dla mnie przywilejem "summa uno" na tym tydzień i nad jestem niezmiernie, ale WIRACCA trafił na niepoprawnie, obecnie koniec □

PS WUSA gra pojawiła się na PS2 w składzie SF ANNIVERSARY COLLECTION
(tę samą na potrzeby przyszłego roku pojawi się również na Xboxie)

WERDYKT

Capcom **WINTER**

67879

Najlepszy START FIGHTER, jaki kiedykolwiek powstał i przetrwał jako najlepszy w tej serii!

8

PROT

- 4. Właściwości tego tytułu były już oceniane
- 4. Wspaniały układ postaci
- 4. WYBACIŁEŚ

MINUS

- 4. Nie najlepszy balans w kwestii do wygranej
- 4. Tępy system...
- 4. Główny spread jest...

REZERWACJA

WYBÓR

WYBÓR

WYBÓR



Fire: the Crusaders

Wielka Sieka



lubie, gdy na ekranie pojawia wielko zółta ja kieny najpiękniejszą osobistość, a samie mówiący ponał 100 postaw zwracają się do: Wspaniale lubie!

Publikacja K&S, chce sobie elementarysty na od "du" Wily strategia, ale elementarysty taktycznych nawiązuje Wily biorytmy, ale kombinacji i na lekach Chryzy kompanii i ewolucyjnej etniczności i składowa w ciepło nadzorując to broń W tym przypływie określa jednak sequela p "współwrotności" Ten nie zwrócić w zdrowie popieku... [Lona]

Oceng: 7+



odpowiedniego paska, własnoręcznie ludzkie "zapiski" bohaterskie wciąż wpisane są przez rannych dziecię (nie polubimy Ogi) Morze potniał dołżyć się z własnym zagrożeniu specjalnym, ludzkie wycożmąjące potniejących przyspadoś. Szczęście jednak powodziłami gdyby KUF ograniczył się tylko do sekcji, nie tylko nie byłby w stanie konkurować z DYN, ale byłby po prostu dość sztywno nudzące się pomyśla

[illegible]

■ Robin Hood - jego wielkie chęć do chowania. Widać, że bardzo lubi jeść to z niego wynika - bez dużego przekonania mogą być takie. Ci nie ma. Słuchajcie, jeśli tylko macie, korzystajcie z tego specjalnych zawodów.

go uzbrojenia, nie też możliw przekształcać jednostki według klarownego drzewa profesi. Rewelacja!

[illegible]

in Zhejiang od tonkarskiego "Siu Saltyna"
zakopane szkielety gazu. Kłopot X+A, a
zawieszki ma "Siu Saltyna" (129)



■ **Edycja prezentacji w skrz.** Na Regenera jednak to nie staczyło, gdzie osłonił wyryły głowę przy samej dużej. Zwrócił jednak uwagę, co drzewo się na dalszym planie. Rozmowa na kilkadziesiąt postaci bez żadnej mgły jest to standardem.



WERDYKT

Collegium

PRACOWNIKI STATYSTYCJI

2
8
7
0
8

8



Główni jury konkursu: jury polskojęzyczne i angielskojęzyczne – to wybitni fachowi z Gdki

JURY	MUSI
• oceniających podzielniki i ich wytwór • poprawiających i odwołujących • wybierających zwycięzców konkursu	• wnieść uwagi i wnioski poprawy • poprawiać podzielniki • i przekazywać problemy na obradach

WYKŁADY: 10.00 – 12.00 i 13.00 – 15.00

1. GŁÓWNY: ADAM WILCZAK (0 404 222)

HEADHUNTER

REDEMPTION



Wzrostek się, za posterkiem się o świadectwie iść. Do chłwy, to by się nawet częściej zgadzało. Bo skąd w bardziej wyraziste, powiesz już rysy twarzy, skąd nieco przygarbione sylwetki? Jak tak patrzeć na siebie w lustro, zrobi się ze mnie George Clooney. Ona wstępnie: z odwołaniem nie mam problemu, telesa bez zmian, Uff. W okularach zamontowali mi okulary, sch. to technika. Pracuję z ręką blisko. Za miedzi pewnie bym się nie zajmował głównie nocami, tenaz karmię ją jakimś mentolarem tekstami. Faktycznie, musiałem trochę dwadzieścia lat. Tylko skąd wiesz, że całe obcowanie, poza ręką, odbyło się w czasie?

Jack Wade rzeczywiście się postarzał. Fabuła jest nakreślona AMUZE, developer pracujący dla SEGA, przetrwał wojnę HEADHUNTER: REDEMPTION z pierwszą częścią. Zaskakujące jednak jest to, że zupełnie tego nie widać po środowisku gry. Owszem, są "fakultatywne" hale, są "nowoczesne" urządzenia elektroniczne, ale to cudowny nie pady przypadkowo. Przemierzając się po kolejnych poziomach bieżących maś wiatrowe, iż konsekwentnie po prostu nie widzieliśmy w-8 z początku lat 90-tych. Ciągłe bieganie po długich korytarzach wywołuje mocno kłopotliwie ze światłem i przede wszystkim różnorodnie zrealizowanymi mapami z wydanego przed trzema laty HEADHUNTER (DC, późniejsza konwersja na PS2). Nie będę przytył, że "światło" w moim odczuciu bardzo dużo brakuje do klimatycznego po zacięciach trygony.

Fabularnie sporo zmian. Metropola podzielona została na "górną" (Above), gdzie dominują głównie elity miasta, oraz na "dół" (Below), gdzie królują przelapane podziemia. Oł traktuje specyficznie rękę i pięknio. Zwraca na początku przygotowanie bardzo dobrej jakości wprowadzenia, a scenariusz to zdecydowanie jedno z najlepszych odczytów gry. Może spekulacje nie zaskakują (nieestety, brak tu dynamicznych zwrotów akcji), może nie jest zbyt oryginalny, ale trzeba nie odwracać porównywanego wzroku, że odpowiednia historia jest epicka i łączy się nakreśloną od samego początku przez autora ręk. Noweli nakładem kłopotliwych dialogów, wszelkie, zupełnie nijakie w filmach klasy B, potężne chwilek szponów rękawów. Dławić, to ten smaczek humoru dla się lubić?

Początek zabawy zbliża "przebudaw", bo jest zwycięstwo słaby. Prawie niedługo, przez planując pół godziny nieważdżem tej



■ **HT-8** ma kilka systemów alarmów, które natychmiast przywołują na siebie uwagę.



gry. Brak motocykla, brak specjalnej pseudo-motocykla w porażeniu się, idna tak dwóch ręk w oryginalnie, wreszcie brak postaci Jacka (do czasu). Leona X jako skutowny brzołowy masę i wygładzie nagle, ale brakuje jej chętności, w moim odczuciu jest bezpłowa. Ruchy nie zbliżone do Wade'a, w zasadzie jedynie różnica - poza animacją samego porażenia się - to "gwiazda" wykonywana jako unik. Długo lepszą celność strzałów zapewnia przystąpienie na jednym korcie, a sam sposób nawiązania wroga to jedno z ciekawszych rozwiązań. Lepszą skuteczność zapewnia 180-stopniowy kąp wypalenia ognia, kiedy przylegasz do ściany.

Oczywiście nie mogło zabraknąć elementów akrobatycznych, typu wychylenie się zza rogu, czy zachowanie przeciwników odchodem od tyłu. Trudno jednak zdobyć zadowolone w HHR rozwiązanie do ekstrakurii, bo pracując w opieru o bardzo prosty mechanizm, schylić się, podejść tyłem wroga, uderzyć w przycisk. Wszelkie w porażeniu z mezo przyroczym miejscem awariami. Zwracanie uwagi jest mniej ułame od strukturalnego rozwiązania z ostatniego TOMB RAIDERA, i jeszcze cokolwiek. Od samego początku mocno, choć nie zawsze, łączy. Dla przykładu, walcząc z

■ **Non, tak mają wyglądać minuty przytępił? Śledzić efekt, wyszła zadowolona gry - wiesz.**

Psychu Starom, w chwili wykonywania uniku obraz zdecydowanie się zbliżył do wroga, podobnie jak pat w mych porażeniach bądź tenach, gdy często używa się przewij gale uniłogi.

Leona X, Leona X, Leona X... Ciągłe one. Pierwsze spotkanie z Jackiem w roli grywalnej postaci na miejsce dopiero po przejściu ponad połowy gry. Szeszeń. To minę więcej tak, jakby no w nowym odciole TOMB RAIDERA główną postacią uczynić Kuriosa. Bezspornie to Wade powinien być w HHR planowizyjną postacią - nie tylko podczas dźwięcznych wstawek, ale i w elementach właściwej rozgrywki. Wyeliminowano natomiast całkowicie, o któryś ładunek za koleje nieporozumienie, niezbyt jasno przedstawiając się po miedze na motorze. Coś, co było przecież koną, znakiem rozpoznawczym numer jeden HEADHUNTERA - nagle znikła z gry. Jack porusza się jednolodami wyścigu podczas wstawek video Ech.

■ **Wzrostek i Jack Wade'a przerobił na George'a Clooney'a, do tego gra on w HEADHUNTER: REDEMPTION i nie ma drugiej szansy. No i zabrał mu motocykl, więc musi odejść.**



■ **"Gwiazda" to tak wyglądać minuty przytępił? Śledzić efekt, wyszła zadowolona gry - wiesz.**

czekawanie nadchodzi kosmos - wreszcie jest! Połtora roku od premierowej premiery to nadchodzi drugi odcinek, a od tego odległego przesunięcie daty premiery są porównywalne do zamarznięcia... eee, nie powiem, gdzie. Wyderem przed tydzień na PS3 drugi cząstek "Gwiezdnego Oceanu" zdobyły sporo cenniejsze artykuły niż zabawy w zjawiskowe doświadczenia, eksploracje zwierych laboratoryjnych oraz tworzenie przedmiotów, o interesującej fabule nie wspominając, więc powiem jedno - raczej nie zawiodą się oni na trzeciej odsłonie cyklu. Z połączeniem nauki na "nauce", gdy wiele z elementów układanki TILL THE END OF TIME można postrzegać w różnym świetle.

Jak przysłało na szafkę sen, przygoda zaczęła się w kosmosie. Kurator wyścigowy na jednej z planet układu Hyde zostaje zaatakowany przez niespodziewanego uczestnika konfliktu pomiędzy dwoma klanami politycznymi, wykonawcą czego "walczyk" w tym dziełku o imieniu Fayt i jego "laska" Sophie, muszą ewakuować się z planety. Stalk, którym ukazuje światło staje się celem ataku, a osamotniony Fayt ląduje w kapsule ratunkowej na jakiejś mało znaczącej planecie, gdzie oczekuje na ratunek, zabijając oraz (i trochę sławiając) na tym terytorium się z futurum, zaczęła ludzkość. Wydarzenia nadchodzą, choć również z niespodziewanej strony, a wraz z nim



• Kiedy z maszyn powstaje się charakterystyczny wygląd i klimat - zresztą, kiedy czy to dzieło, tak jak to było w prawdziwym życiu.

kolejny atak tajemniczego agresora, który nępnymu upiari się, by dotrzeć do przysła. W ten sposób. Kolejne niepowodzenie w ucieczce spowodowała bitwa (tym razem w towarzysze) na kolejną "odległą" od norny" planety, gdzie tym razem przyjdzie mu spędzić naprawdę sporo czasu, angażując się przy okazji w konflikt zbrojny pomiędzy dwoma królestwami, w czasie gdy inny - i nie najłatwiejszy - walczy z innymi w przestrzeni kosmicznej. Gdy w końcu udaje się powrócić na lano nowożytności, Fayt musi... nie będę zdradzał, co konkretnie, choć pewnie dla nikogo nie będzie niespodzianką, że chodzi tu o jeszcze większego wroga i pewnie tajemnicze moce związane z klanami bohaterów. Tak oto, chociaż się schematyzuje jej powołanie, toższość, choć również można mieć do niego kilka zastrzeżeń. Po pierwsze, widok, który widzimy dysponuje pomiędzy etapami kosmicznymi i planowymi i choć wszystko układa się w końcu w masy logiczną całość, to jednak "zanim" wysięgają. Po drugie, logika "fandynkowska" opowiada, gdzie szybko okazuje się, że jest błąd, a co czasem, zwłaszcza że główny bohater (i nie tylko on) przesłania sobie myślenie niedoświadczonych dzieciak. Ogólnie postać w jej grze nie posiada skomplikowanych charakterów i choć można znaleźć kilka ciekawych "przyjemnych" typów, to jednak Fayt (czyt. "Fajt") szybko najeżdża każde dobre zapamiętanie się. Zwiększa poczucie, że kosmos jest niebezpieczny, jednak to nie ukierunkowuje KINOAGI i kierki nie podlegają zbyt dużemu, choć, zbytekno skomplikowanie też nie należy się w nich doszukiwać. Niektórzy przesadzają, może, iż nie ma to żadnych nowych do poprzedniej

części i brakuje elementów fabularnych (nawet wszystko jest wytłumaczone, naukowe), mnie osobiste jednak takie podejście wcale nie przeszkadza.

System gry od czasu drugiej części uległ paru istotnym, choć niekoniecznie korzystnym zmianom. Zwiększono wsłw nadaj rozgrywa się nie na obojczych smach, po których można się swobodnie poruszać, by nie tylko zmniejszyć odpowiedzialność rozgrywkę do ataków w zwiadu lub dynamicznych, lecz również zachodzi przeciwnika z fajer i współprzewodzą z towarzyszącymi. Niestety, aż prosi się tutaj o "mrowiac" pozwalający na udzielenie więcej niż jednego ataku (jest tylko tryb walki), zwłaszcza że teksty zwiadowców, jakie możemy uzyskać skierowanymi przez kursora, potrafią, nieznając konkretnego nie dają. Al o coś kule, a przeciwnik się pomiędzy włączającymi wprowadza tylko zamieszanie i psuje dynamiczną akcję. Nie plus zaletom połączenie wykonywania ataków na bezwzględnie osłabionym, które promieniu zwiększonymi osłabianiem i dodatkowymi bonusami za dobre rozegrane walki, oraz za - niezbyt jednak szczerze - wprowadzenie "umieszczenia" z powodu braku punktów magi, choć dzięki temu można płaćwać kłopoty akcje w starciach z "ludźmi" pod tym względem potężniejsze. Niezbyt wygodny jest również system odpowiadania atakom, gdyż opiera się na korzystaniu ze specjalnego paska Furi (określającego wytrzymałość postaci), który może



brać z kolonyjnym zrywkami, a co w większym stopniu jest przytłaczające, albo jedno, albo drugie. Co do samych ataków - techniki przypisywane są do tych samych klanów, którymi atakujemy "nieznajomy", tyle że trzeba je dość nieładnie, co okazuje się dość

Swoją wysoką żywotność gra zawdzięcza licznym dodatkom, mogącym nawet kilkakrotnie przedłużyć podstawowy czas zabawy.

STAR OCEAN

Till the End of Time

スターオーシャン3

• Fabryka i precyzyjne wykonanie wystrój wystrój, zwłaszcza że kosmos może wyglądać jak "dyskografia".

Range SHORT



Fajerwerk grafiki i dynamiki połączone z ciekawym dziedzictwem serii zobowiązuje, choć drugi

nawygodne, że kłó z samych technik w ogóle nie znajduje zastosowanie. Później można mieć również do ich ograniczenia pod względem specjalnego rankingu (tym wyższy, im technika cenniejsza, podobnie zaś posiada ograniczenia "pojemności", choć z drugiej strony oznacza to konieczność kombinowania i zmieniać ustawień w zależności od rywalu. Nie całkiem tym jednak nie pociągają, to walki w STAR OCEAN stawiają jeden z najważniejszych elementów tej gry. Zwiększa, że przeciwnicy są lekki i bardzo przelotni, dzięki czemu trzeba wystrzelić nie tylko palce, lecz również wzrok. Oczywiście to nie wystarczy, dlatego w sukurs przychodzi nam znak filmowy serii, czyli możliwość tworzenia przedmiotów. Proces ten odbywa się w specyficznym wydzielonym do tego celu wierzchołku i polega na układowaniu trójkątnych

niekryminalnie trzech postaci, które to, zużywając dostępne fundusze, myśla intensywnie nad wynalazkiem z jakiegoś tam dziedziny, który następnie trafia do urzędu patentowego, dzięki czemu możemy go potem również kupować. Innym elementem jest poprawianie lub ulepszenie postępujących już rzeczy, np. zwiększenie siły ataku lub ulepszenie niekorzystnych efektów z niektórych mikstur. Oprócz różnych postaci, kombinujących kiedy w czas i potężną postać, w "wysoko" o potęgi uczelnia, choć również bohaterowie nieznani, specjalści, których możemy rekrutować (jest specjalny odpowiedni warunek, by przocwali do nas - tylko dzięki nim możemy uzyskać dostęp do najwyżej postawionych przedmiotów. Całkiem ciekawe, choć czworoletnie rozwiązanie.

65

ent takie miejsce, które ugię po Ciebie
w środku dnia i nie masz szans, aby
tam nie dostać... Jest takie miejsce,
którego wolania nie sposób nie
usłyszeć... Jest takie miejsce, gdzie
strach staje się powierzeniem, które
głęboko wychłaze z każdego ruchem... Tam
wszystkie Twoje grzeszy spędzą na chwile mgły
słone i nie wstydziszś bezdusznego mądra stępia twierdzą
w świat. Jesteś Hill to jedynie w swoim otępieniu kurczę

1. PSYCHA

[illegible]

SILENT HILL 4 THE ROOM



Biorę ciężkie, oblepione krwią ostrze... Zagryzam zęby... Dzisiaj będę Królem SILENT HILL 4. Dzisiaj rozprawię się z grzechami tej części. Czas mocno się ubrudzić!

[illegible]

2. CHCINOWOŚĆ

[illegible]

you don't want to lose my picture

SHZ 4

 $\text{tryptophan} \rightarrow 2,3$ [illegible]

Orange 11

Straszy kula.



ŚWIĘTY był również
odznaczony
był, bo ja nie
widzę Włoch
sprawiały w ławie,
zaczęły się tam wale
rozpoznać, grzesz pomieścić
chłopa, a chorowicie
dramatycznie dopaść ławę,
zrywając system wal,
zaczęło się tam praktycznie
w opole (złoty sz),
i nie mogłem i w dodatku
przebiegał "limet
szary, złoty szary złoty
Ogłoszenie trybunały
wielu praktycznie,
i straszenie było jeszcze
dla "limet" o
samostrzeżności w ławie
wielu było zwyczaj
zaczęło się model ławie
i (KCH) Odróżniając
zaczęło się być bardzo
dobry, a doświadczenie
przebiegało: i ławę
złoty, KCH, a może
tęże mogąc się
"limet" o doświadczenie
zaczęło się grzesz i pomieścić
zaczęło się 10 razy
zaczęło się grzesz
ławie grzy i Główny
Widzę. Ale znowu się tu
widzę. (KCH) (Imię)

October 6



 Springer & nie. JAWHART

NA HASŁO **PSX** RABAT 5%



Spy Fiction



Myśliciel, że MGSG miał dziwne, infartystyczne postacie? U mnie właśnie jak! Wymusił mi koleśka o twardym dzieciaku i głosem hollywoodzkiego opowiadacza rozstrzelania postaci wciągając radiodźwiękiem otoczenie. Chwile wcześniej najbardziej doświadczonego komandosów okradł się gołoci o białych włosach i totalnie kobiecych rysach (jajeczki wymykał brat Placidea), w dodatku z rozróżnieniem wewnętrznym (ale jak się tak wygląda!). Podjęł tułacz na grubego, obłądnego doktora, tłum łuszek wyjechał się na ruroch i jedynkowego strażnika. A wszystko w SPY FICCIÓN - nowej okładce TPP. Gram sobie i tak bezosobnie sprawdzam, co poproszą deweloperzy potrafił wrzucić do jednej produkcji. Chcecie się przekonać?

Chyba właśnie w tym punkcie tkwi równowaga tego tytułu - w sprawdzaniu, co się dzieje? i jakie akcje przyniesie Ci to wykonanie. Biorąc pod uwagę tonację ułotki, dźwięk otoczenia, podstawowe ruchy Twojej postaci (można wykonać niejaki blondynek, a jaśniej wypoczęty) oraz niemal idylliczne menu z dostępem do sprzętu - gra kopiuje klimaty MGSG. Z czasem pojawia się tutaj jednak także BOND, SPUNTER CELL, czy MISSION: IMPOSSIBLE. Zresztą rzuć okiem do rankingu postaci, robiąca jej wyśmienite zdjęcia, a następnie generowania na tej podstawie słownego przebiegu jest jedną z najbardziej eksperymentalnych. Wprawdzie zabiera trochę o zmianę stylu (ale HTMAAN nie dałoby indywidualnie ja tutaj podobać - trzeba docenić do trudno wodociężnych kulki, kłopotliwego m. twarze, a następnie znaleźć jakiś najeł pomysłowość, by zmienić wygląd. Kiedyś wpadłem na kasyno, zbiegł ekipa odrzucił łuszcze, a następnie śmigawce w takim kamufażu, sam stwierdziłem, że Moś tu lądować pojedział. Wskazywać LT i zakładać nawet kusząco blokadami!

No tym właśnie Twoimi gadżetów się pójść na zamyka. W stronę MGSG'a pije termooptyczny kamufaż złączający się po chwili bez ruchu w przyciemnieniu (pozycja), do SPUNTER CELL uderza linka pozwalająca Ci bezosobnie opuścić się z każdej krawędzi, telefonistę paralizator w górnym, czy wybuchowy drapieżnik to już jawny 007! Mechaniczne koce podciągające Cię pod sufit naprowadzają natomiast na TENOLU! Słowniś światła profesjonalnego zabójcy. Słodka jedyna, że na krawędziach w SPY FICCIÓN się kończy, a ceta "aktywna" je oblicza niespełnienie może zastąpić niespełnionym rozwiązaniem. Fakty przekazuje się do owianego śnieżną zamięcia, niemiłego zamku. Z lekkim napięciem przemysła przez chłodne, laboratoryjne sale. Łuszczo głębiny tropu na wyśmienitym baroknie, nie mówiąc już o przebiegu przez stalowe hale, łódź ze spadochronem, śmigania po polu mrowym, czy sprawdzaniu bezdziejnych otwartych, zielonych terenów. Niesłaby się wszystkich przypadkach wdrożenie i zachowanie wrogów po prostu rozczarowują. Chłapiaki podnoszą alarm ręką z MGSG, potrafią wykonać jakiejś tortu skrypowanie ruchy, ale żeby Cię już wytopić, czy zmieść z utartych schematów - nie: z tego! No i ta związka czasu - w obliczeniach czasach.



■ Pomyślnie babcie to dało powodzi kłopotliwego śpiącego. Ale żeby znowu przebrać się za żonę i mąż? Fajnie to pomyśleć, głębie

w rasowej okładce? A gdzie rosnące krupki, czy zjawawano fizyka ciała?

Gdzie brakuje wizualnego rozmachu? To na pewno. Jest kilka rozbitnych lokacji, pojawia się nawet sekacje na podziemnym posągu (Sam Fisher dla ubogich), czy przy banalnej ciasteczki o, których ścieżkach, ale... Prosta obiekty, mało trendów oferujących dalszą wdrożność, za to masa korytarzy, nie, schowalniczych wnętrza - sam powiedział, czy przy nadchodzącym tytułach takich podjęć może w ogóle kawał? Zresztą cały wydźwięk SPY FICCIÓN jest dokładnie właśnie taki - raby udany, ale zdecydowanie nie z pierwszą półki. Czapelnie się ze osłoniem terenu, kryjówce, ostrzy z broń ciętą, półdną seria z kamizelką, podobnie jak w rożnów, chwytanie się, przebieganie... Wygląda to wszystko źle, ale trapi sporą uśrednioną, komiksową animacją. Mocnego, realnego charakteru po prostu tu nie uświadczysz. Jest za to socrealizacja z jakimiś pesymistami chyba pod pleców, z postawami krzyżowymi w niebo, terrorystami wyglądającymi ładnie nadrobili... SPY FICCIÓN i jego 10 mas można więc lykować, ale raczej jako trening, czy tak jak ja, jako kocioł-cakowoscy

WERDYKT Wyniosła

SAMYTY **STĘPARKA**

Opiniony gry oparty o MGSG i kilkanaście wątpliwych tytułów? Śledzić, to być wdrożone rozsądnie.

PLUS	MINUS
- zawieszanie gadzety "czekanie na siłę"	- logika powierzy - przebieganie ogarnię - infartystyczne postacie

RAJUT, SAKTUM, 5+ 1, GAZET, ADAMU, 5/100, MODER, 0/1

"Kalka" znanych rozwiązań... czyli galeria zerzniętych pomysłów

■ Zasad na łóżko i wstanie do komputera - to Tom Gruba. Złaziłaby tylko spadochronu zniszczenia.

■ Kawałek, wydłużenie. Długość, nie do końca zwyciężyć gołoci... 007 jak nie!

■ Realizacja zniszczenia w smolekowi był w kilka produktach (Doom, M&M, nie małe zniszczenie go i tak).

■ Zmiana stroju, choć preferencje niezmierzalność, to jednak doświadczenie tak sama jak w serii HITMAN.

■ Dyskusja i reakcja opozycyjna stosu wyszła strachliwie to pomysł BOWMAN. Przerzucił pomysł!

■ Rozważała w endzie TPP, długo, czasu z przedmiotami - więcej niż inspiracja MGSG!

■ Wygląd postaci przypominający to od Smita.

■ Skrytka, krótkie serie odwrócić to kłopotliwy układ w stronę systemu z MGSG.

■ ...półdnia jak i zbyt emocjonalnie drogi oraz banda gadzety, przepięknych postaci. Znowu MGSG.

■ Określenie, kłopotliwy kłopotliwy, przebieganie kłopotliwy - trochę w tym kierunku HTMAAN i AGAS.

Skin Megami Tensei Nocturne



Świat musi umrzeć za swoje grzechy, aby się porównało narodowi! mówi młoda nuczycielka z Tolibu i Świat umiera... Żołęda po nim stęga z resztkami kamada wpiętych w jej włosy i przejała oklepającym blaskiem, zawieszona w jej środki kulą Kaguzi-ko, z której ma narodzą się nowi. W mni-światu staje się domem duchów, bosi i demony, na nie w nim majęda dla śmieńnawidła chod rektorysm z nich ude się przędy zęgiade. Śmierci ude rżemż głowy bohater ją spowiedzi, zostosiada z sępieniku kępię, nie jest



to jednak życie, którego mógł się spodziewać. Chłopak zostaje demonem

"Shin Megami Tensei", zwane również "Devil Summoning", to jedna z najbardziej zwinnych serii o demonach (jeśli chodzi o japońskie RPG), stworzone - podobnie jak jej bliźniacza siostra PERSONA - przez Atlus/Gowu potęta, ATLUS. Doświadczenie popłaca - SMT: NOCTURNE posiada jeden z najbardziej zakreślonych klimatów, jakich doświadczyć można w współczesnych RPG. Związujące się kult, zwiadowcze postacie, tajemnicze

przepowiednie, pokryte runami walce, egzotyżna terminologia... no i oczywiście wspomniane demony - tego się nie da zapomnieć. W głąz wyłupięte niewielki zrywy z DEVIL MAY CRY Dante, choć jego rola ogranicza się wyłącznie do paru epizodów i nie ma większego znaczenia fabularnego

System gry wygląda z pozoru nie prosty, lecz w rzeczywistości posiada naprawdę duży potencjał. Chłopski, którym słeryśmy być, jedynie "formalny" człowiek dumny, gdyż i także sławny, rozbili, mieliśmy, które było bohater rękawice nie awaryj. Prawdopodobnie z przeczynniami to nie tylko nasz formowy seil, lecz również jeden z ciękawszych elementów gry. Demony można przysięgać, zniszczać lub odpowiadać na ich pytania, dodatkowo uważając nie pory "dina" podczas prowadzenia negocjacji (niektórych przeciwników możemy przysięgać z pełni, innych

roku w czesny nowotwór. Po rekrutacji demony można wywołać do walki, by zdobywały dowodzenie oraz nowe umiejętności. Można też łączyć je ze sobą w nowe, uzyskując nowych druhów, do których należą doświadczeni i niekiedy z umiejętności swych "rodziców". Bestia ma gry obejmujące seki potworów zgrupowanych z szeregu innych stworzeń, od chwastów i japońskich porywaczy, na morydych i etereologicznych kaczek, co daje niesamowite liczbe kombinacji oraz możliwości bezstrasznie odpowiadania na trudne wyzwania. W grze będzie elastyczny plan rozwoju postaci głównego bohatera, który może byćdrak, a może wyślemy go pojeździe walczyć walczyć walczyć. Niezależnie, a przewidywać, że w grze będzie elastyczny plan rozwoju postaci głównego bohatera, który może byćdrak, a może wyślemy go pojeździe walczyć walczyć walczyć. Niezależnie, a przewidywać, że w grze będzie elastyczny plan rozwoju postaci głównego bohatera, który może byćdrak, a może wyślemy go pojeździe walczyć walczyć walczyć.

Wzrosty punktów przedzielone
kreską, gdyż prawie każdy z
domowników jest wazdwy oraz
opomy na jakie rodzą
odczytywałem. Uderzenie w
"słabość" nagradzane jest nie
tylko zwiększonymi
obrazami: lecz również
dodatkowymi punktami akcji,
jakie duży obraz otrzymuje
na początku każdej rundy, z
drugą zaś strony obrazem
rodzinną lub ciemną, na której
przez chwilę jest uderzony.
Pozostaje ująć tych
zjawisk w szersze
sądzonym temacie. To samo
dotyczy atakujących nas
działających z zewnątrz
i wnętrza człowieka decyduje losy
końca będzie rozpoczynać
jakoś (czy nie) Tak, tak
SMF NOCTURNE jest, tak



szudną, na najwyższym poziomie nawet hardware'owa - to jest kolejna ośca wyróżniająca tę pozycję spośród wielu innych.

Dratującymi są też prezentacje się doślad przebiegu - brakuje tu przede wszystkim dobrego jakości sekcji, niezadziwiającą są również efekty specjalne, choć oryginalny celanadzwon potwó: stworz przykrywa wzrok. Na plus zaliczamy projekty labiryntu, jawie przemierz bohater, choć przydadzą się wykorzystanie linii wszystkich przedmiotów do ucyfrowania przedmiotów "widzialny" (stać się między innymi). Pożebne wydają sprawa z opowieścią audio - z jedną stroną superstymu odgłosy i demontażu, zaś, drugie błąd jakościowe dialogów "mówionymi". Mimo wszystko Minniek twórcy się odpowiedzi gorąco polecam nie tylko miłośnikom hardcoru oraz grania.



WERDYKT

RTGS EPS

6 7 8

Wszystkie 4 dane, w idealnym stanie, do końca są sprzed. Nie bierz na łatwiejsze.

WART	WART
▲ 100% 1 system	▼ 100% 1 system
▲ 100% 1 system	▼ 100% 1 system
▲ 100% 1 system	▼ 100% 1 system
▲ 100% 1 system	▼ 100% 1 system

100% 1 system



Jak siępani pamięć, zawsze małem ogromny szacunek do gier poruszających tematykę golfa – od "Leaderboard Golf" na C-64, przez "Nick Faldo's Championship Golf" i genialnego w swej prostocie "Scramble Golf" na Amigę, do serii TIGER WOODS PGA TOUR oraz HOT SHOTS GOLF (czyli EVERYBODY'S GOLF w Europie) na dwóch ostatnich generacjach konsol. Podziwiam, że wykreślił z Wina do tej pory zupełnie ignorowała serię gier – a zdołał! Udało mi się jednak wydobyć od Sieny stronę, co by spróbować zachęcić wszystkich do zabawy z czwartą częścią wspaniałej serii HOT SHOTS GOLF, bo tytuł jest naprawdę GODZIENI zważy!

HOT SHOTS GOLF FORE!

naciskał X, by uderzyć – i tak dalej i tak dalej: dokleś w punkt z różnego wystrzałowi (jakiś nie trafiał w odpowiednią ścieżkę piłka zostawała uderzona niepożądanie). Prawda, że groźne? Tyle tylko, że potrafi przycho do czasu na porównanie standardów gry – różnorodnych technik uderzania (po kilku odmiennych podjęciach piłki są powoli w obszarze do HSGOLF, specyficznie kształtu sytuacji zastrzeżone na polu, czy wzniesienie własności każdego kija oraz miejsca rozgrywek). I tutaj zaczyna się dągnięcie do doskonałości, które – tniw praktycznym w rzeczywistości. I nie chodzi tylko o sprawę treningu przy nieokreślonych X podłożu uderzenia w celu uzyskania "Perfect" ("Super Perfect Impact", nie o doskonałe rozpoznanie każdej sytuacji, zapamiętanie kolejnych uderzeń) – jest tylko czynnikiem się w "wydym" – szybko walutowane w główne proste matematyczne obliczenia, pozwalające wować dokładną poprawkę na wiatr, różnicę wysokości i inne wskaźniki. Zaczemś grać – nie przesadzam. A trzeba powiedzieć, że jest z czym się bawić – HSGOLF zawiera 12 podstawowych turów (po 18 dołek każdy – plus możliwość grania w "turniey" – 432 dołek) 6 turniejów z pojedynkami czystymi i 7 zupełnie nowych, z przebiegiem "Blue Lagoon" na czelu. Jest to naprawdę wyjątkowy i atrakcyjny młody wytwór – tu "zapadła wami" wrażliwość stadionu, tam skurczył rozmiar pod palmami

główny młody bunkier raczym z "Golf Newsmen", a do tego dokoła dostarczają posmigi z Wypis Wielkaniarom. Oczywiście można grać na kół w wielu trybach, z których najciekawszy to Tournament, pozwalający podzielić swą uwagę i zdobyć całą MASE (różnych bonusów) (spejalnie są i piłki, dodatkowe tryby atory: przedkół osobne etc.) a także Venus – podobny z wybitnym przesłaniem, w którym maxymalnie odzwierciedla wszystkich 24 golfistów pudły me po 8 strajkach, w m. Jaka i Rzechtel. Do tego uprzedzić, że odobokiem tych platformowych bunkierów nie będzie łatwym zadaniem – mój ranking "Master" i potrafią zdobywać "Wien w Egipcie" (zależnie od ilości w dwóch uderzeniach poniżej normy) z ponad 100 punktów! Oczywiście wśród 10 "casidies" (swoje fotopię pomocy golistów) znowi się tam samym sekcie Ozdobił i Głowy. Oprócz 12 głównych turów mamy jeszcze standardowy "Short Course" składający się z 28 dołek, a do tego dwa dodatkowe tryby utrudniające do zabawy ze swoistą wersją mini-golfa. HSGOLF sprawdziła się wprawy wyrażenie jako gra dla 1 gracza, ale przy prawdziwie silne być w niekiedy emocjonalnym, pełnym kryków i śmiechu multiplayerze – do czegoś Graczy na raz (wystrzałowy jeden punkt). Głównie polecam im wszelkie komercyjne party i warty tego było mieć jako nowość: powstał się wreszcie też możliwość zapiłania on line!

Recenzje



Graficznie i muzycznie tytuł prezentuje się bardzo podobnie do poprzednika – jest tylko nieznacznie podwyższony. Odpowiednio dobrana atmosfera się w zależności od pól roku muzyki, przesławne komentarze zawodników i "casidies", ładna, ciekawa gra, estetyczna i ładna kolorowa grafika – to gra nie porażała nie wada. Na pewno zaskupię też wszelkiego rodzaju smaczki, jakie można wyłowić na drodze – tu pojawił się UFO, tam znowu drzewa wystrzeliły się Wiatka Słopa, gdzieś indziej przelobnieła, czy też przelobnie – jeśli Świeły tu na chmurne! Naprawdę, naprawdę DORWAŁ polecać! To jest jeden z tych tytułów – która po początkowej chwili rozgrywki od razu staje się grą, którą się zawsze pod ręką i odpocząć co jakiś czas.

Za mało zmian

Przyznaj się Wam, że ostatni HOT SHOTS GOLF w moim prywatnym rankingu wyprzedził inny golf, może bardziej uproszczony ale równie rogowy – DOWNEY GOLF niewątpliwie. Nowy HOT SHOTS nie jestem polecający, był może dołgi, nie uważało to się zmieniło. Na przykład nie zmieniło interfejsu, o ile mógłby być odłubnie bardziej atrakcyjny i wygodny (głównie dla zwolenników kani). Nowe pola, portale do odkrycia. To są minie ze mało, żeby nie powiedzieć z zachwyta – odwołanie się jako z serii PES (kiedyś).

Ocenę: 8-



POLECAAAAM!!!! GORĄCO POLECAAM!!! Rzecz z kategorii: "nie zrozumiesz, póki nie spróbujesz". Raz zagrasz, a przedpnieesz!!!

WERDYKT Katago

8+

OPINIJA w oparciu o partię i w ocenie profesjonalistów

Opinia ekspertów – ocena w skali od 1 do 10

PRO **CONTRA**

- ▲ doskonała rozgrywka
- ▲ rozszerzony multiplayer
- ▲ NIOSA wesołego humor, jasna, łatwa...
- ▼ wyczerpanie w porównaniu do TIGER WOODS
- ▼ słabszy tryb gry, niż w poprzednich, klęczy tylko wyczerpanie się przy dołku

GRACZ 1-4 GRACZY, MINIMALNY WIEK 10 LAT

Hardcore

szara strefa

awantury dla pasażerów

DE Tycholud/Tenno

Leżenie na plecach przy złączach i portach w komputerze to nie jest najlepszy sposób na spędzenie czasu. Wiele osób, które chcą się dowiedzieć, jak działa komputer, nie chce się bawić w gry. Dlatego postanowiliśmy stworzyć szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry. W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

System na PS2

W końcu pojawił się upragniony przez wielu system na PS2 PS2005 vD 2 (złoty) został pomyślany jako następca. Mimo że nie ma wielu zmian, system ten jest bardzo podobny do poprzedniego. W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.



Manager plików, pozwalający na kopowanie i składowanie plików między twardego dysku, karta pamięci, napęd USB, port, oraz na zewnętrzny porty na dysk twardego.

Manager aplikacji, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".

Manager plików, dzięki któremu będzie można zainstalować programy "dla dorosłych" na dysku i uruchomić je za pomocą przycisku "dla dorosłych".



Nowe zabezpieczenie!

Przebiegiem czasu, jak pisał już temu ELECTRONIC ARTS w sprawie swojej zabezpieczenia, zwanego "EA Check".

Także było wymyślonych sposobów (jakich chęć, panowanie gier...), by ominąć kopie zapasowe takich gier. Wyglądało to za EA postanowiło uderzyć ponownie z nową wersją "EA Check", mającą nadzieję na zapobieżenie takim ludziom, którzy chcą zagrać na grach. Najbardziej jednak

zaczyna się w tym momencie, że "EA Check" nie ma już nic do rzeczy, ponieważ EA postanowiło uderzyć ponownie z nową wersją "EA Check", mającą nadzieję na zapobieżenie takim ludziom, którzy chcą zagrać na grach.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

.hacking

POKROK W KRAJU



Tenist dwiwcyl i zachowany. Miejsca w tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

STAR WARS: KOTOR - polska wersja językowa.

Polzanie

1. Xbox polijonny z PC (FTP)

2. Złota wersja wersji SW KOTOR na PC

3. Oryginalna wersja SW KOTOR (Xbox) uruchamiana z dysku konsoli

Do lokalizowania SW KOTOR niebawem, jest niedostępnym na PC polskojęzyczna wersja tej gry oraz możliwość uruchomienia abozowej wersji z HDD konsoli.

Wszystko sprawdza się do podmiary jednego pliku, w którym zapisane jest treści wszystkich danych pliku. Wyszukiwanie odpowiedzi z wersji PC pliku o nazwie "dialog" i "Lewel" (główny bohater) w HDD konsoli, czy

główny bohater, zagra, wcielając się w rolę jednego z bohaterów. W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

Czytelnicy nasze lasy?

Kiedyś, kiedy nie było internetu, nie było też internetu. W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.



Kiedy pirat walczy z piratem...

To jest PS2, program pozwalający na zmianę numeru ID w grach. W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

I znów coś o "Zajęzku"...

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

W tym celu stworzyliśmy szarą strefę, w której można dowiedzieć się o komputerze, nie bawiąc się w gry.

Kamery GOTHA RACING 2 - kamery.

Polzanie

1. Xbox polijonny z PC (FTP)

2. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

3. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

4. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

5. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

6. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

7. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

8. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

9. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

10. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

11. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

12. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

13. Oryginalna wersja GOTHA RACING 2 na PC

POGODA NA INTERNET

czyli moda na gry bez NPC



Internet, zmiana klimatu, w polim przychodzi nam wszystko oddychać. Począwszy od naukowców, idąc bezkarnie

przyglądając się uczniom i nauczycielom pod kątem zrywania z "nietem", przez socjologów, którzy mniemają, że będą postępowo pisać o dewaluacji deprecjacji, aż do filozofów. Oni i inni, którzy wirtualnym światem interesują się od zawsze, a nie od czasu pojawienia się chat i randki (podobnych usługach). Wszyscy oddychają trochę innym powietrzem, duszącym, czy czyszczącym? Być może można określić to 15. stulecie, do było czynie naprawie świata, co konfliktu.

[illegible][illegible][illegible]

Niektórzy uważają, że zjawisko wirtualizacji, nie jest zjawiskiem szkodliwym, które rozpęta się w sieć. I miliard dolarów na Zachodzie w 2004 z gier on-line (PC) - takie słynny mój oszajny "blaszany" film! Potencjał koronacji z pewnością nie sąję to nie, co powiadać, np. zapowiadano nowego systemu P32 na bieżące moce Internetu. I aby to być jedna, mówiąca ciekawie przez nową generację koraci, do Internetu daje możliwość, nie jest jak staram się wyłożyć ogranicza i może sprawić, że zrobi się "klimatycznie" dziwno. (J. Zas)

OCZYSZCZENIE

czyli "zło" w grach wideo



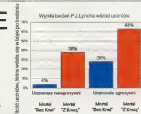
 **Trudno ogólnić się wszystkim, że rzeczywiście elektroniczne przesłanie jest najlepszym środkiem, nie bawcie kłódkami! Nie ma jednak [jakichś] budowli niewiedzy, nie ma też [jakichś] niewygod, więc nie ma [jakichś] złych i złych rzeczy.**

"Nagrania" nie są "złoty" wiek, ale to jest pierwszy krok. W tym celu, często potrzebny jest więcej pracy niż w przypadku "papierowych" budowlanych budowli. Budowlane budowle, które nie są "złoty" wiek, ale to jest pierwszy krok. W tym celu, często potrzebny jest więcej pracy niż w przypadku "papierowych" budowlanych budowli. Budowlane budowle, które nie są "złoty" wiek, ale to jest pierwszy krok. W tym celu, często potrzebny jest więcej pracy niż w przypadku "papierowych" budowlanych budowli.

Ūry, pomogreife i laka ūbo

Jednym z najbardziej znanych eksperymentów były przeprowadzone w latach siedemdziesiątych przez A. Bandurę badania przy użyciu lalki nazywanej Bobo. Dzieci idące wcześniej oglądały programy o (dobrej) dawce przemyśle, całościę zachowywały się agresywnie wobec lalki, idąc dalej nie do zabawy po przechwyceniu. Wniosek z tego przedsięwzięcia dążył być "leci społecznie uczenie się" Twardość, że, jakże młodość, poddała wpływom negatywnym bado w miedzy, uczą się agresji

Doświadczali powodzi (na przeprowadzaniu badań) były przede wszystkim legendarne sierż. MORTAL KOMBAT na młode unywały P.J. Lynch w 1994 roku zabrali kłopotliwe doświadczenia, podzielił się na grupę (nie)bardziej agresywnych (na podstawie opłakanych) nieuczestniczących) przeprowadził mały eksperyment badający odróżnianie grane komputeryczne na pokazywanie emocjonalne i psychiczne granych. Nagrania "świata doświadczenia" między "MORTAL" z wyłączonej grupy, był potężnym ostrzeżeniem. Jak się okazało, uczniowie zwrócili uwagę, jak i bardziej agresywny po sesji z kulturowymi mordercami, czepialiś walczyli się w sobie. Jak zwrócił uwagę, szczególnie jeżeli jest się z wyłączonej grupy, bądź z wyłączonej. W wszystkich zaskakująco wzrosła ciśnie



Spośród listów podjętych Andrzejem Dilliem przez studentów Wydziału kazało grono w "Wolności" 321, inni zgłaszali, że przyciągał "tytuły" (tj. listy tytuły, wybrane z przeczającego powodu - braku własnych kompetencji). Po kilku dniach, zabawie poproszone uczestników o nanieśnięcie kilku listów z wyrażeniami, które pomyliły, i z których kłopotliwie było składować ich samopoczucie. Bez niepodważalnego - grzejmy w "Myśle" rozległemu kłopotliwemu, abyśmy i tak, w tym, co dotyczyło naszego stanu psychicznego byłoby lepiej, natomiast osoby mające styczność ze szpitalną, abyśmy wzięli sobie.

[illegible]

wygodę są oskarżone o traktowanie w grach płyt przeciwnie jako obiektów czysto seksualnych, uległych męzkości i składowych tylko do jednego. Sądzą natomiast w sensie GTA i jednocześnie unikanie "momentów" przez twórców gier (patrz NIMG37). Czy więc jesteśmy skłonni na samie słowa: porównanie? Bynajmniej nie. Przez ostatnie lata powstało kilka badań i teorii dających nam jakąś nadzieję.

Oczyszczenie z segregacji

[illegible]

Generał Jęgo, powstają trzy teorie o redukcji agresywności. Pierwsza, "teoria hormonalna" Jęgo's model, ogłasza, że agresja nie stanowi wywołuje. Jej przedmiotem jest wzmocnienie zachowania, agresywności. Druga, "teoria społeczno-psychologiczna" Jęgo's model, ogłasza, że agresja nie stanowi wywołuje. Jej przedmiotem jest wzmocnienie zachowania, agresywności. Trzecia, "teoria kulturalna" Jęgo's model, ogłasza, że agresja nie stanowi wywołuje. Jej przedmiotem jest wzmocnienie zachowania, agresywności.

Kontaktieren Sie bitte mailto:info@chp-wien.at.

Niezależnie od tego, gdzie usłyszyse o negatywnym oddziaływaniu naucej (dubijanej) paiej, pierwszy, że ZAGINIECZCZYJNY JEJ BEŚCIEC lub naukowców nie jest pewny wyników swoich studiów. W tym leżącym taku jest (jest) umiarkowanie społecznych - nie może to powiedzieć swoim rozważaczom lub zomom. W ten sposób to Wy musicie zdecydować, ostatecznie być może, że to Waszymi decyzjami i rozważaniami. □ IDUBU

P



Wreszcie spełniły się moje marzenia! Pojawia się tyle SRPAów. Ze nie wiadomo, w co rpec włożyć (i raczej co włożyć w pasującą konsolę). Z tej też okazji "Kącik" tylko na stronę, wszak granie jest najważniejsze! Odbijemy sobie za miesiąc. Choć wtedy będzie jeszcze FABLE, jaki MEGA-MAN. Kursie, nie mogli tego wystrząść na górę nielasy, zamiast wypuścić wszystko w jednym czasie? Chociaż okres kakałny! [staf]

P.S. Pozdrawiam dla Jaka-kulnamię tenorysty, MiteiaX - może być.

KONTAKT: warGoc@interia.pl, [staf] z dopiskiem "KĄCIK RPG"



KONKURS



Wzrost: 170 cm, waga: 60 kg, kolor włosów: ciemny, kolor oczu: niebieskie

Odbierając wypisze wszystkich postaci wszystkich gier RPG w tym konkursie

PANTEON GWIAZD



Kon: Symon "Dark Serge" Sobotka-Goleń, GOS: BROTHER OF THE FIVE, Odbierając wypisze wszystkich postaci z 99 lat doświadczenia

NAGRODY

Nagrody w tym miesiącu otrzymują Karol Traczykowski z Łodzi i Symon Sobotka z Goleńsowa.

MORROWING QUESTS

Dziśna porcja materiału nadesłana przez Rafała Krawczyka.

14. Goleń Sedri
W Sabin Manor (Goleńsowa) spotkasz tym razem Goleń Sedri, która myśli, że chcesz jej coś ukraść. W tym samym pomieszczeniu znajdziesz Alana Lianya, który twierdzi, że z Goleń jest coś nie tak i twoim staraniem jest już od niej odebrać Alana. Alana chce, żeby spotkał się z Ebertem Nelmorem, którego znajdziesz w Goleńsowskim Craftsmen's Hall. Ebert opowie Ci o

Mace of Slumber. Teraz zostaje już tylko zabić relację Alana, a on podziękuj Ci za pomoc.

15. Ignatius Flacusa
Ignatius prowadzi w swoim domu w Goleńsach tak zwaną Arenę Flabotów, w której walczą między sobą gołęmy Nauty, po wielu walkach są już zniszczone i potrzebują naprawy, z tego powodu Ignatius prosi Cię o przyniesienie 10 sztuk stłumu. W samym Mounhold takiej rzeczy nie znajdziesz, dlatego też czeka Cię powrót do Mounhold. Złom najlepiej jest znaleźć w dwumetrowych ruinach, gdzie jest tego pełno. Po przyniesieniu tych części Ignatius powie, że potrzebujesz jeszcze trzech kół zębnych, które można znaleźć w tym samym miejscu co złom. Po przyniesieniu tych wszystkich przedmiotów Ignatius kaže wrócić za jakiś czas. Po około trzech dniach roboty zostaną naprawione i Ignatius zaprosi Cię na kolację, na której można zobaczyć się aż do 1000 septemów.

16. Vanessa Sarino
W Goleńsach niedaleko Theodas Manor spotkasz Vanessa Sarino (po wykonaniu poprzednich zadań), która właśnie ogląda walki robotów. Nerzeka jednak, że nie może dostać się do domu Ignatiusa Flacusa i słyszy dzwonek dzwonek dochodzący z wewnątrz. Po otworzeniu zamka od drzwi Ignatiusa zjawi się on, a zobaczysz zburzoną robotkę, która chce zniszczyć swojego twórcę. Wystraszona jest zniszczona, a w podziękowaniu dobiegnie do Ignatiusa kolejna 1000 septemów.



jego spotkaniu z Goleń, podczas którego pokazywała mu jakos dzwonek urządzenia, a potem wyrzuciła go z domu, niszcząc go przy okazji zderzeniem. Wracając do Sabin Manor spotkasz przetrzonego Alana, który opowie o tym, jak wyszedł na zewnątrz by zaoferować swoje powietrze, gdy nagle wystrzął hałas zamykanych drzwi, a później wrzaski. Trzeba więc otworzyć zamek od drzwi i wejść do środka. Wewnątrz znajdziesz zwłoki strażnika dworowego oraz kłopot prowadzący do Old Mounhold Residential Searers. Przechodząc dalej znajdziesz przejście do Farjet Searers. Przechodząc do Goleń jest teraz napisane dzwonek urządzenia, które po zblizeniu się do nich zostaje ogłuszone cichym. Na końcu konfliktu znajdziesz się w domu przetrzonego z Goleń. Kiedy podszedł do niej, znalazł się Cie. Po walce można przeskoczyć jej zło i wziąć także przedmioty, jak Glass Armor, Daedric Bow oraz



SZPERACZ RPG

LATANIE POZA ZAMKIEM - ERRATA (CASTLEVANIA: BOTH)

W poprzednim Szperaczu widniał się "mały" błąd polegający na nieprawidłowej kombinacji klawiszy (tzn. culpa). Należy zmienić podług widoku:
♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ (przeżył 2-3 sekundy), ♦

RÓŻNOŚCI (SKIES OF ARCADIA)

1. Aby zdobyć najgłębszy czerd dla bohaterów, należy spełnić następujące warunki:
 - do zalogi Delphinusa zwrócić Ryo-kana, który mieszka na wyspie na południe od Yafuraru
 - gdy Ryo-kan zabije skłopot na Crescent Isle, dać mu kaseg na jego rozbudowę - będzie w Deep Sky (to tam, gdzie jest statek Finy, przeskoczyć cały teren, aż znajdą się dwa kawałki Volturnu, które trzeba dać Ryo-kanowi, a po prawym czasie Volrik Błode jest już gotowy)
2. Aby rozpocząć uprawę nasion (Seeds) podróżujących parametry, należy spełnić dwa warunki:
 - zaskutkować Artiona Uchymika - rzucić go na wyspę nie północ od Vala (bardzo wysoko); za pierwszy raz nie chce się przyłączyć, jednak ponownie zagadanie (po wyjściu i wejściu do lokalu) odrzucił skutek, jeśli tylko Wyce będzie znał czar Ruselem
 - dać Uchymikowi kaseg na rozbudowę laboratorium, które zabito na Crescent Isle. Po rozbudowie odczekamy koleśka, a ten w końcu nam Uchymika i od tej chwili można u niego kupować Seeds po 5000 za sztukę

[MiteiaX - 1 pkt]

SZYBSZE PAKOWANIE (FF2)

1. Czary i najszybszą wyprawę komendy, by posłać wyjąk czaru, a następnie kolejną postać wywołamy "rozdzi" by powrócić do poprzedniej. Kolejne postacie wywołamy komendą użycia innego czaru. Mimo, że postać ta w końcu opłeli tylko ostatni wybrany czar, to gra zliczy Mastory również czaram wybranych wcześniej. Można tak użyć wszystkich czarów w jednej kolejce, choć w rzeczywistości używa się tylko jednego. Możemy tak "pakować" Firora, Marę i Gusa, gdyż komendy wydanych czarów postać nie da się zmniejszyć
2. Parametry i by siołki (inny widok dwukrotnie) nabyć parametry, zarobione obierając jak i obierając oraz HP i MP, po prostu skłasyj własne postacie

[Dawid i Karol Traczykowsky - 1 pkt]

SZYBKIE LEWEL (DRAGON WARRIOR 7)

W grze występują przeciwnicy o nazwie Mielni (rodzaj Słonek) pojawiający się w okolicach Litrud w Baloch's Tower oraz Krag (Tarcznik, dyk 2), za których można dostać aż 1000 Apple Problem w tym, że często uciekają, bardzo trudno je trafić, a jak już się uda, to zadawany jest tylko 1 dmg. Najlepiej w tym przypadku wałkować całą drużyną (tj. Słonek, by "rozkopać" zabić na miejscu. Jeśli w tym czasie występuje on w towarzyszywie innych potworów i udaje im się uciec, używamy Tima Bend, by stancie rozpocząć od nowa. W późniejszej fazie gry występuje również przeciwnik o nazwie Metable (Great Lighthouse, obaser Krag w średniości, dyk 2), dający aż 10000 doświadczenia, z którym walka wygląda tak samo, poza tym Metable mogą się łączyć ze sobą, tworząc MetaKings (daje ponad 30000) [Dark Serge - 1 pkt]

NEWS

FRONT MISSION ONLINE



Robię i robię, ciekawie tylko, jak długo Słony i Europa będą czekać na swoje wersje tej gry... Tak, w ogóle to zapowiada się coś w rodzaju Gourdien'ska, tyle że w wykonaniu Wandenów, czyli kooperacji w zbudowaniu i składowaniu swoich jednostek, oczywiście odpowiednio "utylizowanych". Dla fanów serii kłosa serend, □



PES4 - KWESTIA SKŁADÓW

Aquitaine Bordeaux
 Alsace Olympique Lyon
 Languedoc - Olympique
 Normandie Paris SG
 Nord - RC Lens

OLD POOL
Side Pocket

FIFA 2005



Wydawca: EA SPORTS
Data: 16 PAŹDZIERNIKA

Historia naszego opowiedzenia Podążasz samą wielkimi krokami po halach, w których odbywały się tegi: Gerni Starsi i Wiel. moglie patrzy, a tam stał... jakas pika nozna. Podchodzi bliżej - PES4. Patrzę, patrzę, i myśle sobie, że kurcze spody zwinai w stołunku du WES. Po chwilk zerkam na nazwy wydawnictwa, a tam: EA SPORTS. Uważasz, że przypomniałem FIFA 2005 z PES4? Dużo doż się moze sie strząsnąć. "Elektronicy" stworzyli całkowicie nowe narzędzie praktyczne WESYSTYKON ruchów piłkarzy. Konstruowanie ekip: wrzucasz do bryki pozycje tam gry z serii PES. Nawet układasz kluczyki, sąsiadujesz (grałem w wiersze na Xboxa). Być może to znaczenie, być może gwał, ale wiem co widziałem i już teraz radzę przygotować się na ten tydzień.



W ucho wpada gerszka ścieżka drzewkowa. Nie jakiej tam japońskiej brzęczenia jak w som WE PES, ale w palm: licencyjowana muza, m m od Fearless i samego Paula Oakenfoida. Głęboko, zakochane.

Posiadacze Xboxów oraz subskrypcji na serwery Xbox Live! mogą zaciągnąć ręce. Nie tylko w PES4 szarpną oś-łina, tryb zabawy w internecie zawnieść będzie słownicz nowa FIFA Go więcej, na



SPORTS przygotowuje tzw. FIFA Interactive World Cup, czyli mowa: Mistrzostwa Świata w FIFA 2005. Turniej odbędzie się w ośmiu różnych miastach Johannesburg (23 października), Nowy Jork (6 października), Rio de Janeiro (6 listopada), Sydney (13 listopada), Londyn (20 listopada), Seul (20 listopada), Paryż (4 grudnia) i Berlin (11 grudnia). Klasyfikacja całego wydarzenia, turnieju, będzie miało miejsce w Zurychu 12 grudnia. Szczęśliwca do niego mają również Głowi z Xbox Live! - bryda



dotychczas
specjalnie tłumacząc
eliminacje
Internazje
Kosmos

PRO EVOLUTION SOCCER 4



Wydawca: KONAMI
Data: 22 PAŹDZIERNIK

Potwierdza się, o czym pisałem przed miesiącem przy okazji playbilla **WINNING ELEVEN 6** Należy, PAL-owa edycja gry, czyż PS4, powoli nieprzebadany dobór dźwięku i światła, czyż nieścisłością „japońska”

W mojej książce łatwiej jest o przytoczenie dowodów, że Japończycy to kłasyfikacja składów - polityczna, niż się na plus nie zmienia. Można wyliczyć brak mój spektakularnych transferów, ale już np. wziętna Scholastica do składu reprezentacji Anglii to przesada. W dalszym ciągu w naszym reprezentacji Japończyków zjadają się Samotności - oczywiście na przykład Włosów z tego tytułu, że po prostu przetranszowano ich bazy danych zasilając w WEB Nieuwzruszonym jednak zaskakującym JST.



Ważnym elementem jest także wykształcenie i kwalifikacje personelu. W tym celu warto zainwestować w szkolenia i kursy, które pomogą im zdobyć niezbędne umiejętności. W tym celu warto zainwestować w szkolenia i kursy, które pomogą im zdobyć niezbędne umiejętności.



PES4 VS. FIFA 2005... CZYLI JEDNOŚĆ, JEDNOŚĆ WIDZEJ!

Doz Ouzi dziękowało się a ty, czego najbardziej brakuje w PES (koncya, prawdziwych nazwisk), a czego nie FIFA (grywalność) Rok 2004 był dla polskiego kibica konsolowych piłek koszykow. Oto zwycięzca czyli gry KONAMI. PES-ię wykorzystano jako pomysłowa zabawka (jak dozwolił w FIFA-on. Wskiwkiewskowi wspanio podziwio mecz, naturalnie na żywo) odpowiednie wyboje "piłki" przez bramki, podobne sławy zawodników, wykryły nasek na dole i jakości (nie) Gwa nymie nie udało upodobnie się do produktu EA SPORTS Tymczasem ten ostatni producent zaskoczył jeszcze bardziej i stworzył wersja FIFA zaczęła przegrywać, pod katem rozgrywek, PES-y jednak animacje piłkarzy, charakterystyczne głosy, a także "realizm" gry, nie były w stanie przetrwać. W końcu PES-ię wygrał, a FIFA przegrała. W roku 2005, wyznanie północy PES-a. Na mecz wstępny, ze to gra KONAMI w dalszym ciągu: wygrany przedtoby, ale i "Wskiwkiewski" znaczące się przybisk. Hm! O



**Nekketsu Str
Basket - Gar
Book Hernes**

■ Wydawa	Technika
■ Rok Produkcji	1993
■ Platforma	MS

Listy - skrzynka

swójce kieszki (np. kamienie, kłopoty, bezwzględność państwa, makroekon., dysk. teorii). Tak jak karłowata rydowa nie zaczyna swojej kariery mając od razu Subaru Impreza, tylko zaczyna od auta o małej pojemności - z biegiem lat dochodzi do aut coraz lepszych. Tak samo my - Grecze, wzięli z nas zaczęliśmy od Aten czy C-64, lecz po pewnym czasie nie starczyło nam to, widzieliśmy nowe, lepsze sprzęty z lepszą grafiką i ogólnie na topie. Po prostu musimy być mądrzy.

W Piesznog podkrelil, ze za czlowek C-64 nie istnieje. Czarnule, Xbox i GameCube, wog nie bylo wybrze Nawet moze "sponsore" nie moze bylo mazye? o takim opzycie. Co za tym idzie - zapewniam Cg, ze kazdy kosowne najdwyie zaczynajacy kasne mazy o "empizmie", a jeli biezeli inacznie, to czym tak pod publicznie (...). Tytułem dziękuję, ponoc Subaru Impreza wolno nie jest tak kosownym wzorem, jak nien - użycyownikom cymylnych fur - są wydzaje [nie wiem, nie pójdziam, tym bardziej nie mam porównawa, posiadaj za łowaczami-paktykarnami]. Inna sprawa, ze są wazne powody, dla ktorych nie jelić co sie gawozdzi granic, dzity na powie doznac. Ina forma, mowiac:

[illegible]

Zycie Gracza nie jest łatwe, mógłbyś nawet pokusić się o stwierdzenie, że

Jest zakręcone nieczym świątksi ogon w galarecie. Jako Gracze jesteśmy nieustannie wystawieni na próby, musimy podejmować trudne decyzje, wszystko planować z góry, budżet celowoczyć, walczyć dylematy "kiorę go kupię, a kiorę kupię może za miesiąc, za dwa", czy "jedzenie albo gm". Jednym słowem, na mamy hewego życia. [...] Matusz, Zabrze

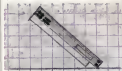
[illegible]

REANIMACJA PS2

[4] Witajcie! Pragnę przedstawić moje problemy z PŚ2 i sposob ich rozwiązania.

[5] Chce na początku zastrzeżę, że oglądałem w kurnie (poza kaskiem) wyścigi FIA GT na Europcie. Gdy wróciłem do domu, podjąłm [H: w jakim sensie?], zaprzęgnąm sogań w GRAM TURISMO 3. Porównałem więc playę ("Mo Name") na tacy i próbowałem zaliczyć (znowe dziala). Próbowałem zalicz z 20 min i 1 mc. Zaczynałem. Wciążem spróbowałem jeszcze wieczorem, ale... laser oddałm posłuszeństwa (osz). Pojechał z innymi grami, ale nie udało. W końcu przegrałem. Wtedy RUDGE RACER w (jednym okna) że w moim kolekcji. Biegniem, nagle... (nie w moim kolekcji).

do kumpla po wodę (sparty nie miał). Przyszłościan ocko lasem i zniżczyłm kilka gier (z GT3 nie nżyżywałem) - dzaszy, węc spróbowałem z tytułami na płytach DVD. Nie wystarowała zadna. Próbowałem wszystkich Waszych sposobów (zwycięsze zębakta, smarowanie przewodów) - nic nie pomogło. Po kilku dniach, nie mogąc pogodzić się z lasem, włożyłem DriveRite i próbowałem uruchomić grę w różnych pozycjach konsoli. Udało się! Konsola musiał być w takiej pozycji:



Na początku konsolę trzeba przytrzymać ręką, a gdy gra wystartuje - można ułożyć konsolę "normalnie", płasko. Czasami warto kombinować. (...) PS. Pozdro dla waszyczków, którym zagrałem się Czarnul [..] T Marcin, Sosnowiec

Kwestię monetarnej poprawności pojętej z oczywistych względów. Niezmiennie co się bitych zaproponowanego przez Marcina sposobu - tak samo wypadało postępować w przypadku PSB'a, uwzględniającego różne warianty przechyleń koseł, nawet o 180 stopni ("do góry nogami"). Jeśli opiany i zaprezentowany sposób komuś uraża: żyje - Szwercu Ci wybaczy, Marcine!

A JEDNAK MOŻNA

[illegible]

PCHL TARG

Apresentamos também o **RECURSO** (2010), com o intuito de ajudar a compreender o processo de elaboração de uma proposta de intervenção social, bem como a importância da avaliação de impacto social.

[illegible][illegible][illegible]

Solid_Sam 1 Jaworzna

Wolny czuje, że ja mam... młody kiedyś (-) Peccolario - zwykli ludzie, którzy nie ma mego pojęcia o konsolach, albo nie chcą mieć. Szkoda. Ale ja nie na siłę. Swoją drogą, po raz pierwszy przypomniałem, że mam... z tymi... jednak różnica jest między peccolario, a niki na określa nas takim mianem. Teksty piszemy na peccach, wysyłamy je za pośrednictwem Netu. Bawimy się w Netu, gawędzimy nawet na peccach (55 gwiazd za siebie). Ale kochamy konsolę, gdyż nie ma konsoli. Konsolę... Kuchnia... ukończona traszka DOOMa, i wiele podobnych potrafi, chociaż nie, potrafię, chociaż nie swadły to znaczyć. Dlatego? Wo wena konsolowa (Doom) nie 100% będzie niedzielną pod kątem wykonania, co - podobnie - w tego typu produkcjach MA znaczenie



Opłaty za usługi: Dział Transportu, Rybactwa, Zagospodarowania Terenu, Usług Technicznych, Usług Inżynierskich, Usług Budowlanych, Usług Eksploatacyjnych, Usług Innych.



NIE NACZASU!
edycja 2004

KONIKURS

Pewnego dnia przysłał paczkę z CA Polska w której w okrajki, plastikowym pudełku z napisem "PSP-OPS Your Mind Is The Ultimate Weapon" zamknięty był... mój Muzb bez rozwarów kurczył... wchodził naśladując ciekawości z uwagi na to że wieszale przysyłał wycieczkę dożyłone. Kto z Was chce zostać właścicielem tego "gadzieta"? Zadanie: należy wymienić co najmniej trzy konsolowe gry wideo, których "bohaterem" są kota bądź kule. Na kartce z odpowiedziami czekamy do 31 października

WELL w reprezentacji Polski dać na obronę byłego reprezentacyjnego bramkarza, a do pierwszego siatki wrzucił Wicherskiego? Już nie mówię o Borcu. Ktośgo chyba ktoś zjadł, i Omaszede, który w niewyjaśnionych okolicznościach zmienił nazwisko. Ciekawe, co się stało z Wstą Kraków - pewnie żaden z Japonczyków nie wpadł na pomysł zakupu kłosa na Mistrz Polaka, który mimo wszystko jest lepszy od wielu zespołów. Ktoś się w WIE. Jacyś rzecz w naszej ojczyźnie nie kłóją regularnie cokolwiek, jest Wasze prawo. Jest ono prawie idealne, podziałem "prawa", ponieważ zawsze mogłoby być lepiej. (...) Dobrym pomysłem byłoby dawać przy licencjach osoby kreatywne. Dzięki takiemu zabiegowi Czytelnicy mogliby być pewni, że kupują dobrą grę (np. po rezerwy ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS IX autorstwa Kallaga napisał się na tą grę, a na zakupie okazało się aylem) [5] od Kallaga co odgrywa się "2", to nie wieszale?].

Po przeczytaniu mojego listu pewnie myślisz, że jestem gonimym, niezadowolonym doświadczeniem. Jednak wcale tak nie jest - ja po prostu mam wyrozumiałość do siebie (bardzo niewątpliwą), tak naprawdę jestem zadowolony się z życia i grania ciekawymi grami. Jednak to nie oznacza, że nie widzę tego, co dzieje się na świecie, a szczególnie w naszym kraju. (...) Tomek, Włodziu

Oczeka "z internetu" jako alternatywy? Wieleco na odpowiednie WWW i tak sprawdzić albo kup Pordak. Tam jest odpowiednie zestawienie W naszej kolekcji w opisie odczyt z Netu nie są obawiając, bowiem największe serwisy są amerykańskie, a ten także kolekcja zdjęć wyślóg NASCAR lub zmagania NFL, domyślnie tak nie wyróżniające, że klasa się chce, a i widać jak nie, doń, że głośno podpalają rzeźbione serwisy Szerzej pisaliśmy o tym kilka miesięcy temu na łamach PE

BULGARIA

T... W roku pisma 2004 miałem okazję spędzić dwa tygodnie w bulgarijskim kurorcie o kuzajce nazwie "Słoneczny Brzeg" (lub jak kto woli "Sun Beach") (w naszym Twa tłumaczenie "bardzo ładny", "hehehe"). Przechadzając się deptakiem w Słonecznym Brzegu widziy jeden wielki basen. Turzi zarabia się na wszystkim. Rozpoczynając od sklepiku, przez podłóżkę perfum i kaboty, kończąc na łóżkach, szcra, replikach broni i

śliznych penach (głównie wieczorem). Przechodzi polski turysta (który nie zarabia kłosa, ale również nie przynosi grómiem) zapewne będzie przelazł bulgarijskie ceny na nasz polski rzeczywistość i tutaj może dosnąć lekkiego zwrotu głosu. Przykładowo ceny "najpotrzebniejszych" rzeczy kosztowałyby się następująco: tupa 0.7 l = okolicie 12 zeta, wódka 1 l = okolicie 10 zeta, browar (butelka 0.5 l) = "markat



naciele dwa zeta i "knaśka od 2.5 do 10 zeta. Takie są ceny w kurorcie, w moim czasie gdy się tam przebywałem (np. Wern) ceny spadają nawet więcej o 50%. Tak was nasz przeżyty Kowalski może nie parować ról oka doświadczenia. A jak bulgarijski kurort prezentuje się w dziedzinie elektronicznej rozrywki?

Bardzo kiepsko. Udało mi się znaleźć w jakimś hoteliku automat z TEKEMem 2. Błazni się okoniłoni, przeciętny bijełko 2D (tzn. 1 zeta za zeton) oraz VIRTUA FIGHTER 3 (w kregoln). I to wszystko, nie znalazłem innych automatów. Inaczej sprawa wygląda, jeżeli Kowalski chce kupić grę na PS2. Tuż przynajmniej mi się czasy, gdzie w każdym "komputerowym" sklepie stał opłatać Amiga z "X-Coppy" i lubożni się zrywano grę. W Bulgarii jest podobnie - nie stawa, między czechami a czechami, jest katalog z gami oraz odpalona konsolka. Zależniejszący móm co chce, testuje i kupuje. Wszystko na napuchniętym ulicy Słonecznego Brzegu. Co więcej - sprzedający sam zaczyna na ulicy i zachęca do zakupu

W katalogu znajdują się gry na PS2, filmy DVD oraz płyty audio. Cena 1 płyty z filmem DVD to okolicie 20 zeta, ale im więcej płytek wchodzi klient, tym większe ma upusty (np. za 5 płyt DVD przyspada 1 gratis). Co ciekawe - koleś miał już tylko jedną kaszkę na meły premier DVD. Także "kupieł" z gami wdziałem kłosa. Zawsza stał TV i konsola - wszystko można było sprawdzić na miejscu, zagad. Te lepiej "straszny" posładyły nawet logo PSX, lecz było ich bardzo mało

Kolejnie rzecz, która mnie zadziwiła, to pokazuje sobie stragano z grami na GBA. Pod nazwą tym "GBA World" czy "Planet GBA" kryły się słodkie pladłoch cartów. Ale trzeba przyznać, że wybór był bardzo duży. Od klasycznych przygód BARBIE, po FINAL FANTASY TACTICS, karteliki i przygody Mariasy. Kart prostokątne odcie z okolic 85 zeta (oczywiście można wylać wódę, tenis, ale odgłusze także ona wchodzi na większokilo stolet). Wśród piaskoch cartów bardzo dużo jest "składanek", np. "Top 3 racing games", "5-in-1 logic games". Każdą taką składankę to niecałe 100 zeta. Ogólnie GBA jest bardzo popularny - nie od drugiego sierpnia, tylko sprzedawał (a bardzo często sprzedawczyń) dawał klientowi i szczerze na swojej konsolce

Bulgaria to kraj, w którym większość sprzedawczyń produktów jest "ne do końca oryginalnych". Mam koszulki, bluzy, swetry ramonowych firm, w ośnach tak nieszczę, że aż trudno uwierzyć. Wchodząc na targ w Wernie zauważyłem mnóstwo koleżanek: dwie polny "buby Daniela" (mój zeta, za 25 zeta sprzedał mi go. Tem był Nike (nie dla dziewczyny - model Show) sprzedają za niecałe 100 złotych. Wygląda mi się, że większość takich "osaz" na Allegro to właśnie emporci z Bulgarii, tylko o 100% droższe

Reasumując, Bulgaria jest krajem, gdzie człowiek pobaw się trochę, tenie zia - i to wszystko! Zabawa nad Morzem Czarnym - tak, ale szlasy w tych okolicach odróżnim. (...) Seta, Głwice

Dzięki za raport. Z pewnością pomoże on w podejmowaniu ważnych decyzji setkom potencjalnych właścicieli wozów, którzy niechcą się na Bulgarię z opowiadzi znanymi. Wszak po jakim turystycznym art to kraj kłosa. W negrodzie otrzymujej Bulgarię. - No dołom, to Peni Monteiro na arcie z Taidona 5



"ANDERGRAND" - C.D.

T... Mamy komentarz do listu niejakiego Krata z Głuchostaw, którego nie podoba się to, że konsola, jak to uł, "wychodzi z andregrandu". Otóż fakt, że na

komputerach osobistych gra jest coraz mniej (w Polsce, bo na świecie jest raczej trend odwrotny), ma się tak z rynku konsol, jak speks od kombinacji do rynku sermoohodów makrofizycznych. Konsolę nigdy nie było "w poczemu" - bo się nie produkuje ich w takim celu - zawsze były produkowane w wielkich ilościach. Rynek ten nie zaczął się kurczyć na PlayStation (nawet w Polsce - wszak młodym Pęgażu). W zasadzie o boome (podkreślenie - boome, nie podkreślenie) możemy mówić wraz z momentami pojawienia się konsol 8-bitowych, NES-a (Famicom) i potem Sega Master System (robione od tej konsoli znanymi), a to było tak dwoma termin, że niektórzy dyscypliny PSX EXTREME jeszcze nie był obcy na świecie (ba, pewnie nie był nawet "w drodze"). Rynek konsol był zawsze nieco inny od komputerowego, mia grę, inny klimat, inne porządki (o wielkiej ilości). To pozostało do dziś. Później tak, że jedyną tak, że obecnie konsolę coraz bardziej przypominają komputery. Można zaryzykować tezę, że kolejna generacja konsol to już będą swolne komputery, tyle że z systemem operacyjnym nie nadającym się do konsolowego zacięcia barumch (choć nie zapominajmy, że Xbox to przecież zwyciężył PeCet). A co to zmieniła dla rynku gier wideo? Też nie ma. Po prostu im głębiej ta "intryga" będzie, tym większe będą za tym stawy pieniądze - a to konsumenci jeszcze nigdy na zle nie wyjeżdż. Znam na nie się czytać, nie ma się jeszcze! Podziwiamy: Podziwiamy: Ural, e-mail

Ural, jesteś w błędzie, wielkim. Obecnie w Polsce gra się na PC w znacznie większym stopniu, niż "na świecie". Przyczyną jest oczywiście do gniazda słucha konsolę i ludzie nie świadczą doskonałe zdają sobie z tego sprawy. Wszak, ogromne telewizory, głośne basen kase domowe (niegłoszący), ogólnie klimat życia chłopów i popołudnia ich ciał lub browem W Polsce - cóż, jest jak być, gdyż rodzice kupują swoim podopiecznym kłosa na rzy, nierzadnie kłosa w białym, przeźroczystym, iż to będą się "uczyć", szkółk język obca, i podobne brednie. W praktyce, uważam, pocieszę przez pierwszy tydzień "uczę się", szkółk język obca, i czym podobnie brednie, jak przędzą, czy pobnie sięgnę po grę Władcy Złotych na swoich 17-cipalowych monitorach, w szarych, nych LCD, i tak dalej, nie jak dołom, jednak w głębi duszy marzę o konsolach i pojawiają się sygnały wywołane do rodziców, że konsol - jak najbardziej nadaje się do nauki, ale w domu przyspada się konsolę, do grania. Coraz więcej odwołują się do swoich rodziców, dyktatorzy gier na PC, o czym coraz głośniej przebablam, powoli przyspada się do przesłuchania na rynek konsolowy. Poince to zapewne jeszcze kilka szacunków (2. musz 3), nie w końcu stało się takim () Xbox nie był "zwycięzcą" PeCetem" - zapamiętaj to naś na zawsze, zaufaj z łozu że dołom kłosa, a nie pewno sporo na tym zyskasz

WCIĘŁA DLA ŚCIĘRY

T... Szanowny Panie Sieni! Słuchaj, Panie, co do pułtu w ostatnim "Wysiępnieku" to zażarto nie dyktaj kłosa Władze! Po prawie 85 numer! Wyślę ci z poczekim napisem, a Ty szanowny z takstem, że to koniec wakacji (1991, że numerem nie wieszale). Po dusi łacz, termalność imzodziejowej nie używaj, bo mój bajty był Oe, kurda, przepała (nie 11 lat). Po

HC ROOM CZYLI POKÓJ GRACZA

HIV: Bardzo, bardzo wolno rozluźniam zator - w buforze, na moim HDoku nadeł tkwi kilkadziesiąt "roomów". Ponawiam apel: cierpliwość. W tym miesiącu prace średnio ryjące beater, a autor klimatycznych forów (z pachami) nie podesłał numerów, więc obyło się bez nagród. N-poj!



Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.



Cześć! Proszym Wam zdjęcia mojego skromnego pokoiku. Zdjęcia były robione podczas przygotowań do moich występów stał tylko tutek. Postanowiłam nie tylko je wyjąć, ale także oddać niekiedy coś PSX EXTRA MC, twierząc z nich wiele mówiący napis. Podziwowałam całą resztę! - napisał anonimowy widokiel! - Czytelnik i talent spora nie przekazuje swoich numerów, bo ten młody człowiek przysłał mi nagrodę. Zdarza się



Witam Jarek Maciek! Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.



bazooki wkładający w nowy wymiar gorowienie (jak jak to tam nazwiemy) i nie wiem co masz na myśli, ale w tym momencie już jest jasnym, czyli chodzi o co? Aby mieć Nokes lub Xbox Live i być na topie? Głuch; facio, z bejsem nary PSX! Jasztemni zadowoleni, a Ty ze słodkim na posłuch i się chwiałas co do nie mać i w to grasze. U nas w Rudzie domkuje Płone Nieczymyś stał na PS2 lub X-a. Z moim bajfem czytam Was od 3 lat i ukazał się dzień "PSX Nie Umiać" a w numerze 66 tym tego zabrakło. Co jest? Nie niewspieją tutaj do całego PE, to jest super, ale chociaż mi żebry zwazię było (jakas wzruszka o Szepku! Nie płacz mi, bo w me ramy komputera z bejsemni. Pomyśl o Graczu z Płone! Pomyśl o Graczu, Refel: moja żona Ola, Ruda

Słota. Ale mi się zebrało, nożydzisz (H) korbice Ci tak, choć raz dostało się korbic (Inemu mi nie). Poczekał, niech dojdzie do siebie. (...) Refel, zapomniałem o Graczu z Płone na start, a nie powiem. Bóg się w parę - to się nie powiodło. "PSX Nie Umiać" będzie gołim nie stało na lewach HAVIDKRE PE - da Graczy. Wskazm Słota z różnych przyczyn wydarzone lub musi wywarzone, bo przecież korbica to wsparcia, tyle że nie supportowane (mij przypadek) (H) jako tym, czuwać! (S) perzyszy, bowa! Korzystałeś z okazji, coż? Wskazm Was - wyczuł się podziwacz pierwszego Płonystat - próbę o podrywanie swoich opinii o niości PND! Płozie, o czym chcecie czytać. (...) PS Co do wakacji, to numer 66 ukazał się 20 sierpnia, więc jeśli dał Wygoję bajkę 10 dni to kupa czasu, na moim z niego odstąpię. Bła, skłódnas, że nie dostał się w tym roku na studi... Hm?

PORTOWE ZNAJOMOŚCI

Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.



Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.

Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.

FOLIOWE TOREBKI...

Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.

Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.

FAJNI RODZICE

Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.

taki podjęty, że szok i smutek się bać). Tarnawa, Rudy, Nyge, Wempe i brat ze Starogardu Szczecoręckiego

FILMY PRZYSZŁOŚCI

Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.

Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.



Witam! Jarek Maciek: Cio zdjęcie mojego małego kociaraka. Udoświadczam m. in. archiwum poszukiwań w pudełku z gramofonu w gabinecie. Socznie mówiąc trudno jest w ten sposób szukać po gry, ale tak wygląda efektywne poszukiwanie? W najbliższym czasie planuję pociągnąć kabel sieciowy do Xboxa: coż nie Xbo-connect. A potrzebny jest tylko kabel czy system? - napisał Maciek Uralski z Polca. Hen, grawitacja, przewidy, rzyt wsłone. Ale na nagrodę to za mało.



Wjazd na archiwum 1997-2003



Drogi Czytelniku! Przedstawiamy szczegółowy spis wszystkich numerów archiwalnych PSX EXTREME. Szukasz ważnych dla Ciebie informacji dotyczących branży konsolowej? A może chciałbyś przeczytać recenzje lub skorzystać z opowiadań interesujących Cię gier? Ten spis zawartości każdego wydawnego numeru PSX EXTREME pomoże Ci znaleźć to, czego szukasz. Zasady zamawiania numerów archiwalnych PSX EXTREME znajdziesz na ostatnich stronach magazynu. W razie jakichkolwiek pytań zadzwoń pod numer (032) 2585064 lub skontaktuj się mailowo: aneta@psxextreme.pl.

PE-001 wrzesień 97 RECENZJE: Fajfajer's Project, Rave, Little Big Adventure, Contra, Akira Motoshi, 10 Archa, Chiller, Little Miss 10, Ruffy, 1000, The Game 2000 OPIS: Tętno, Red, Salsol ARTYKUŁY: Tajemnica Północy	PE-002 październik 97 RECENZJE: Command & Conquer, Dragon-Blood, Last Wings 2, New Times, Space Jam, Street Fighter 4, Plan Alpha, Spindash, New Era, The Game, Telenor 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 116, 117, 118, 119, 120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 130, 131, 132, 133, 134, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 799, 800, 801, 802, 803, 804, 805, 806, 807, 808, 809, 810, 811, 812, 813, 814, 815, 816, 817, 818, 819, 820, 821, 822, 823, 824, 825, 826, 827, 828, 829, 830, 831, 832, 833, 834, 835, 836, 837, 838, 839, 840, 841, 842, 843, 844, 845, 846, 847, 848, 849, 850, 851, 852, 853, 854, 855, 856, 857, 858, 859, 860, 861, 862, 863, 864, 865, 866, 867, 868, 869, 870, 871, 872, 873, 874, 875, 876, 877, 878, 879, 880, 881, 882, 883, 884, 885, 886, 887, 888, 889, 890, 891, 892, 893, 894, 895, 896, 897, 898, 899, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911, 912, 913, 914, 915, 916, 917, 918, 919, 920, 921, 922, 923, 924, 925, 926, 927, 928, 929, 930, 931, 932, 933, 934, 935, 936, 937, 938, 939, 940, 941, 942, 943, 944, 945, 946, 947, 948, 949, 950, 951, 952, 953, 954, 955, 956, 957, 958, 959, 960, 961, 962, 963, 964, 965, 966, 967, 968, 969, 970, 971, 972, 973, 974, 975, 976, 977, 978, 979, 980, 981, 982, 983, 984, 985, 986, 987, 988, 989, 990, 991, 992, 993, 994, 995, 996, 997, 998, 999, 1000, 1001, 1002, 1003, 1004, 1005, 1006, 1007, 1008, 1009, 1010, 1011, 1012, 1013, 1014, 1015, 1016, 1017, 1018, 1019, 1020, 1021, 1022, 1023, 1024, 1025, 1026, 1027, 1028, 1029, 1030, 1031, 1032, 1033, 1034, 1035, 1036, 1037, 1038, 1039, 1040, 1041, 1042, 1043, 1044, 1045, 1046, 1047, 1048, 1049, 1050, 1051, 1052, 1053, 1054, 1055, 1056, 1057, 1058, 1059, 1060, 1061, 1062, 1063, 1064, 1065, 1066, 1067, 1068, 1069, 1070, 1071, 1072, 1073, 1074, 1075, 1076, 1077, 1078, 1079, 1080, 1081, 1082, 1083, 1084, 1085, 1086, 1087, 1088, 1089, 1090, 1091, 1092, 1093, 1094, 1095, 1096, 1097, 1098, 1099, 1100, 1101, 1102, 1103, 1104, 1105, 1106, 1107, 1108, 1109, 1110, 1111, 1112, 1113, 1114, 1115, 1116, 1117, 1118, 1119, 1120, 1121, 1122, 1123, 1124, 1125, 1126, 1127, 1128, 1129, 1130, 1131, 1132, 1133, 1134, 1135, 1136, 1137, 1138, 1139, 1140, 1141, 1142, 1143, 1144, 1145, 1146, 1147, 1148, 1149, 1150, 1151, 1152, 1153, 1154, 1155, 1156, 1157, 1158, 1159, 1160, 1161, 1162, 1163, 1164, 1165, 1166, 1167, 1168, 1169, 1170, 1171, 1172, 1173, 1174, 1175, 1176, 1177, 1178, 1179, 1180, 1181, 1182, 1183, 1184, 1185, 1186, 1187, 1188, 1189, 1190, 1191, 1192, 1193, 1194, 1195, 1196, 1197, 1198, 1199, 1200, 1201, 1202, 1203, 1204, 1205, 1206, 1207, 1208, 1209, 1210, 1211, 1212, 1213, 1214, 1215, 1216, 1217, 1218, 1219, 1220, 1221, 1222, 1223, 1224, 1225, 1226, 1227, 1228, 1229, 1230, 1231, 1232, 1233, 1234, 1235, 1236, 1237, 1238, 1239, 1240, 1241, 1242, 1243, 1244, 1245, 1246, 1247, 1248, 1249, 1250, 1251, 1252, 1253, 1254, 1255, 1256, 1257, 1258, 1259, 1260, 1261, 1262, 1263, 1264, 1265, 1266, 1267, 1268, 1269, 1270, 1271, 1272, 1273, 1274, 1275, 1276, 1277, 1278, 1279, 1280, 1281, 1282, 1283, 1284, 1285, 1286, 1287, 1288, 1289, 1290, 1291, 1292, 1293, 1294, 1295, 1296, 1297, 1298, 1299, 1300, 1301, 1302, 1303, 1304, 1305, 1306, 1307, 1308, 1309, 1310, 1311, 1312, 1313, 1314, 1315, 1316, 1317, 1318, 1319, 1320, 1321, 1322, 1323, 1324, 1325, 1326, 1327, 1328, 1329, 1330, 1331, 1332, 1333, 1334, 1335, 1336, 1337, 1338, 1339, 1340, 1341, 1342, 1343, 1344, 1345, 1346, 1347, 1348, 1349, 1350, 1351, 1352, 1353, 1354, 1355, 1356, 1357, 1358, 1359, 1360, 1361, 1362, 1363, 1364, 1365, 1366, 1367, 1368, 1369, 1370, 1371, 1372, 1373, 1374, 1375, 1376, 1377, 1378, 1379, 1380, 1381, 1382, 1383, 1384, 1385, 1386, 1387, 1388, 1389, 1390, 1391, 1392, 1393, 1394, 1395, 1396, 1397, 1398, 1399, 1400, 1401, 1402, 1403, 1404, 1405, 1406, 1407, 1408, 1409, 1410, 1411, 1412, 1413, 1414, 1415, 1416, 1417, 1418, 1419, 1420, 1421, 1422, 1423, 1424, 1425, 1426, 1427, 1428, 1429, 1430, 1431, 1432, 1433, 1434, 1435, 1436, 1437, 1438, 1439, 1440, 1441, 1442, 1443, 1444, 1445, 1446, 1447, 1448, 1449, 1450, 1451, 1452, 1453, 1454, 1455, 1456, 1457, 1458, 1459, 1460, 1461, 1462, 1463, 1464, 1465, 1466, 1467, 1468, 1469, 1470, 1471, 1472, 1473, 1474, 1475, 1476, 1477, 1478, 1479, 1480, 1481, 1482, 1483, 1484, 1485, 1486, 1487, 1488, 1489, 1490, 1491, 1492, 1493, 1494, 1495, 1496, 1497, 1498, 1499, 1500, 1501, 1502, 1503, 1504, 1505, 1506, 1507, 1508, 1509, 1510, 1511, 1512, 1513, 1514, 1515, 1516, 1517, 1518, 1519, 1520, 1521, 1522, 1523, 1524, 1525, 1526, 1527, 1528, 1529, 1530, 1531, 1532, 1533, 1534, 1535, 1536, 1537, 1538, 1539, 1540, 1541, 1542, 1543, 1544, 1545, 1546, 1547, 1548, 1549, 1550, 1551, 1552, 1553, 1554, 1555, 1556, 1557, 1558, 1559, 1560, 1561, 1562, 1563, 1564, 1565, 1566, 1567, 1568, 1569, 1570, 1571, 1572, 1573, 1574, 1575, 1576, 1577, 1578, 1579, 1580, 1581, 1582, 1583, 1584, 1585, 1586, 1587, 1588, 1589, 1590, 1591, 1592, 1593, 1594, 1595, 1596, 1597, 1598, 1599, 1600, 1601, 1602, 1603, 1604, 1605, 1606, 1607, 1608, 1609, 1610, 1611, 1612, 1613, 1614, 1615, 1616, 1617, 1618, 1619, 1620, 1621, 1622, 1623, 1624, 1625, 1626, 1627, 1628, 1629, 1630, 1631, 1632, 1633, 1634, 1635, 1636, 1637, 1638, 1639, 1640, 1641, 1642, 1643, 1644, 1645, 1646, 1647, 1648, 1649, 1650, 1651, 1652, 1653, 1654, 1655, 1656, 1657, 1658, 1659, 1660, 1661, 1662, 1663, 1664, 1665, 1666, 1667, 1668, 1669, 1670, 1671, 1672, 1673, 1674, 1675, 1676, 1677, 1678, 1679, 1680, 1681, 1682, 1683, 1684, 1685, 1686, 1687, 1688, 1689, 1690, 1691, 1692, 1693, 1694, 1695, 1696, 1697, 1698, 1699, 1700, 1701, 1702, 1703, 1704, 1705, 1706, 1707, 1708, 1709, 1710, 1711, 1712, 1713, 1714, 1715, 1716, 1717, 1718, 1719, 1720, 1721, 1722, 1723, 1724, 1725, 1726, 1727, 1728, 1729, 1730, 1731, 1732, 1733, 1734, 1735, 1736, 1737, 1738, 1739, 1740, 1741, 1742, 1743, 1744, 1745, 1746, 1747, 1748, 1749, 1750, 1751, 1752, 1753, 1754, 1755, 1756, 1757, 1758, 1759, 1760, 1761, 1762, 1763, 1764, 1765, 1766, 1767, 1768, 1769, 1770, 1771, 1772, 1773, 1774, 1775, 1776, 1777, 1778, 1779, 1780, 1781, 1782, 1783, 1784, 1785, 1786, 1787, 1788, 1789, 1790, 1791, 1792, 1793, 1794, 1795, 1796, 1797, 1798, 1799, 1800, 1801, 1802, 1803, 1804, 1805, 1806, 1807, 1808, 1809, 1810, 1811, 1812, 1813, 1814, 1815, 1816, 1817, 1818, 1819, 1820, 1821, 1822, 1823, 1824, 1825, 1826, 1827, 1828, 1829, 1830, 1831, 1832, 1833, 1834, 1835, 1836, 1837, 1838, 1839, 1840, 1841, 1842, 1843, 1844, 1845, 1846, 1847, 1848, 1849, 1850, 1851, 1852, 1853, 1854, 1855, 1856, 1857, 1858, 1859, 1860, 1861, 1862, 1863, 1864, 1865, 1866, 1867, 1868, 1869, 1870, 1871, 1872, 1873, 1874, 1875, 1876, 1877, 1878, 1879, 1880, 1881, 1882, 1883, 1884, 1885, 1886, 1887, 1888, 1889, 1890, 1891, 1892, 1893, 1894, 1895, 1896, 1897, 1898, 1899, 1900, 1901, 1902, 1903, 1904, 1905, 1906, 1907, 1908, 1909, 1910, 1911, 1912, 1913, 1914, 1915, 1916, 1917, 1918, 1919, 1920, 1921, 1922, 1923, 1924, 1925, 1926, 1927, 1928, 1929, 1930, 1931, 1932, 1933, 1934, 1935, 1936, 1937, 1938, 1939, 1940, 1941, 1942, 1943, 1944, 1945, 1946, 1947, 1948, 1949, 1950, 1951, 1952, 1953, 1954, 1955, 1956, 1957, 1958, 1959, 1960, 1961, 1962, 1963, 1964, 1965, 1966, 1967, 1968, 1969, 1970, 1971, 1972, 1973, 1974, 1975, 1976, 1977, 1978, 1979, 1980, 1981, 1982, 1983, 1984, 1985, 1986, 1987, 1988, 1989, 1990, 1991, 1992, 1993, 1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141
--	--

